

Реферат

ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ «AFINA» В ЖАНРЕ «ЗАЩИТА БАШНИ» С ЭЛЕМЕНТАМИ ЭКШЕН-RPG ОТ ТРЕТЬЕГО ЛИЦА НА ОСНОВЕ ИГРОВОГО ДВИЖКА *UNREAL ENGINE* : дипломная работа / А.В. Михайлов – Гомель : ГГТУ им. П.О. Сухого, 2021. – Дипломная работа: 114 страниц, 20 рисунков, 10 таблиц, 11 источников, 6 приложений.

Ключевые слова: метод, класс, функция, *Unreal Engine*, виджет, персонаж, интерфейс.

Объектом разработки является игровое приложение.

Целью работы является разработка игрового приложения, в жанре «защита башни» с элементами экшен-RPG с использованием средств *Unreal Engine 4*.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы имеющиеся средства разработки игровых приложений. При разработке использован объектно-ориентированный подход. В результате разработки спроектировано и реализовано игровое приложение. Приложение было верифицировано и протестировано.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат.ру» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 85,42. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».