

Реферат

МОБИЛЬНАЯ ИГРА В ЖАНРЕ ГОЛОВОЛОМКА С СИМУЛЯЦИЕЙ ПОХИЩЕНИЯ ЛЮДЕЙ ИЗ ДОМА ИНОПЛАНЕТЯНАМИ «*ALIEN LICENSE*»: дипломная работа / В.В. Мацарский. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2026. – Дипломная работа: 107 страниц, 20 рисунков, 10 таблиц, 15 источников, четыре приложения.

Ключевые слова: 3D игра, *Unity*, *Android*, приложение, развлекательное, головоломка, изометрическая, анимация.

Объектом разработки является программный продукт для мобильных устройств с операционной системой *Android*, реализующий трехмерную игру в жанре «Головоломка».

Целью работы является создание трехмерной игры в жанре «Головоломка» на платформе *Unity* под операционную систему *Android*.

Этапы выполнения работы состоят из: изучения жанров компьютерных игр и средств разработки; проектирования и разработки игрового приложения под операционную систему *Android*; произведения экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 93,92 %. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».