

Реферат

ИНТЕРАКТИВНОЕ 2D-ПРИЛОЖЕНИЕ «ЭХО ПРОШЛОГО» В ЖАНРЕ ПРИКЛЮЧЕНЧЕСКОГО БОЕВИКА С ВОЗМОЖНОСТЬЮ РАЗВИТИЯ НАВЫКОВ ПЕРСОНАЖА И НЕЛИНЕЙНОГО ОТКРЫТИЯ ИГРОВОГО МИРА: дипломная работа / С. О. Чижевский – Гомель : ГГТУ им. П. О. Сухого, 2026. – Дипломная работа: 100 страниц, 25 рисунков, 11 таблиц, 16 источников, шесть приложений.

Ключевые слова: 2D-игра, приключенческий боевик, нелинейное исследование, *Unity*, *C#*, *Windows*, искусственный интеллект, сохранение прогресса.

Объектом разработки является интерактивное двумерное приложение «Эхо прошлого» в жанре приключенческого боевика с нелинейным открытием мира для операционной системы *Windows*.

Целью работы является создание полноценного игрового приложения, реализующего систему нелинейного исследования взаимосвязанного игрового мира, разнообразные боевые механики и поведение противников на основе конечных автоматов.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведённый в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат». Процент оригинальности составляет 88,83 %. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников»