

В процессе разработки использовались такие технологии, как HTML для структурирования страниц, CSS для оформления и стилизации, а также JavaScript для добавления интерактивных элементов.

**А. А. Будковская**  
(ГГТУ имени П. О. Сухого, Гомель)

## **РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНОГО КОМПЛЕКСА АВТОМАТИЗАЦИИ ПРИЮТА ДЛЯ БЕЗДОМНЫХ ЖИВОТНЫХ**

Питомцы являются неотъемлемой частью большинства людей. Они наши верные друзья и помощники во многом. Так, например, собак повсеместно тренируют для работы в правоохранительных органах и помощи людям с ограниченными возможностями, а некоторые кафе нанимают котов для привлечения и досуга посетителей.

Однако не многие люди могут позволить себе домашнего питомца – из-за финансовых ограничений, отсутствия опыта ухода или состояния здоровья. В таких случаях они обращаются к приютам: кто-то, чтобы найти помощь, а кто-то, чтобы помочь.

Практически все приюты в нашей стране являются волонтерскими организациями, в связи с чем они не редко сталкиваются со многими трудностями, в том числе организационными и финансовыми.

Разрабатываемый программный комплекс призван помочь приютам с данными проблемами. Так, например, он позволит работникам приюта легче отслеживать животных, будь то поход к ветеринару, приём пищи, выгул или иная деятельность, а также вести новостные обновления по каждому.

Для других людей приложение станет удобным инструментом для помощи приюту и взаимодействия с ним. Потенциальный хозяин, становясь опекуном животного, сможет узнавать актуальную информацию о любимцах, помогать волонтерам финансово или же приезжать поиграть и выгулять животное.

Также благодаря разрабатываемому программному комплексу рассчитывается привлечь внимание подрастающего поколения к проблемам бездомных животных путём игровых интерактивов. Данные интерактивы нацелены не только на расширение кругозора детей, но и помощь им обучиться уходу за животными, а также стать подтверждением, что они готовы нести ответственность за питомца.

Программный комплекс автоматизации приюта для бездомных животных поможет решить проблему бездомных животных, сделав процесс помощи приютам более доступным и эффективным.

**М. И. Будревич**  
(ГрГУ имени Янки Купалы, Гродно)

## **ИССЛЕДОВАНИЕ ВОЗМОЖНОСТЕЙ ОБНАРУЖЕНИЯ И ПРЕДОТВРАЩЕНИЯ МОШЕННИЧЕСТВА В СЕТЯХ СОТОВОЙ СВЯЗИ И МЕССЕНДЖЕРАХ**

Телефонное мошенничество стало довольно распространённым явлением в последнее время. Всё больше людей попадают на быстроразвивающиеся мошеннические схемы, что приводит к значительным финансовым потерям и недоверию к информационным средствам коммуникации.

Целью работы является разработка системы, выявляющей и блокирующей мошеннические звонки и сообщения в режиме реального времени. Основной подход заключается в анализе поведения звонящих и отправленных сообщений с использованием технологий искусственного интеллекта и анализа больших данных, причём в максимально конфиденциальной для пользователя форме.

Для решения предложены следующие методы: анализ текстовых сообщений с применением технологии обработки естественного языка для выявления подозрительных шаблонов; анализ звонков методами машинного обучения для определения подозрительных номеров на основе частоты звонков, длительности разговоров и других параметров; интеграция с базами данных известных мошеннических номеров и шаблонов атак; реализация плагинов для внедрения системы в популярные мессенджеры.

Были определены ключевые параметры для анализа подозрительной активности и разработана концепция системы, которая сможет работать как на уровне сотовых операторов, так и в мессенджерах, обеспечивая многоуровневую защиту пользователей.

На основе проведённых исследований необходимо спроектировать и реализовать прототип подобной системы для тестирования в реальных условиях с целью проведения дальнейших исследований.