

Е. А. Бурдов, Е. В. Комракова
(ГГТУ имени П. О. Сухого, Гомель)

РАЗРАБОТКА 3D-ИГРЫ ОТ ТРЕТЬЕГО ЛИЦА „SAGA OF VALOR“ В ЖАНРЕ ЭКШЕН-ПРИКЛЮЧЕНИЕ НА ПЛАТФОРМЕ UNITY

В современной индустрии компьютерных игр особое внимание уделяется созданию проектов, сочетающих захватывающий игровой процесс с глубокой проработкой игрового мира и возможностей персонажа. Трехмерная игра от третьего лица „*Saga of Valor*“ представляет собой уникальное сочетание динамичного экшен-игрового процесса и увлекательных приключений в мире, наполненном тайнами и опасностями. Проект разработан на популярной игровой платформе *Unity* для операционной системы *Windows*.

Основным акцентом игры является система развития персонажа, которая предоставляет игроку множество возможностей для создания уникального героя. Система прогрессии построена на основе получения очков опыта за выполнение различных действий: побед над противниками, прохождения квестов и исследование локаций. Накопленные очки можно инвестировать в развитие основных характеристик персонажа, что напрямую влияет на боевые способности.

Игровой мир разделен на несколько крупных локаций, каждая из которых обладает собственной атмосферой и особенностями. Переход между территориями осуществляется через специальные порталы или ключевые объекты, что обеспечивает плавность игрового процесса и сохраняет целостность повествования. Различные биомы – от заснеженных гор до жарких пустынь.

Комбат-система игры основана на реалистичной механике ударов и блоков, где важна не только скорость реакции, но и понимание слабых мест противников. Система искусственного интеллекта противников позволяет создать динамичные и захватывающие боевые сцены, требующие от игрока стратегического мышления и точного исполнения действий.

Визуальная составляющая проекта основана на современных технологиях рендеринга *Unity*, что позволяет создать атмосферные игровые пространства с детализированными текстурами и продуманной световой атмосферой. Особое внимание уделено системе освещения и погодным эффектам, которые значительно усиливают погружение в игровой мир.