

Разработка базируется на использовании фреймворка Django, что гарантирует высокую производительность, безопасность и масштабируемость приложения; языка программирования Python. Для работы с базой данных использовалась PostgreSQL, что позволило обеспечить безопасное хранение и обработку данных. Для реализации пользовательского интерфейса использовались HTML, CSS и JavaScript, что обусловило адаптивность и удобство взаимодействия с приложением.

А. Г. Александров
(ГГТУ имени П. О. Сухого, Гомель)

АРМ НАЧАЛЬНИКА УЧАСТКА МОНТАЖА И НАЛАДКИ СИСТЕМ ОХРАННОЙ И ПОЖАРНОЙ СИГНАЛИЗАЦИИ С АВТОМАТИЧЕСКОЙ ГЕНЕРАЦИЕЙ ДОКУМЕНТАЦИИ

Начальник участка по монтажу и наладке систем охранной и пожарной сигнализации БООО «Систематоматика» возглавляет отдел проектирования. Он участвует в разработке проектной документации, проверке соответствия проектных решений техническим нормативноправовым актам, утверждает проектные решения и ведет учет по всем объектам предприятия. Для этого необходима разработка приложения по автоматизации рабочего места, где вся необходимая информация хранится в удобном виде, что также позволит вести отчетность о ремонте оборудования и его состоянии на каждом объекте, а после автоматически генерировать word-документы.

Приложение будет использовать клиент-серверную архитектуру, что позволит пользоваться приложением удаленно, например, непосредственно на объекте с помощью телефона.

Для серверной части приложения планируется использовать фреймворк NestJS, а для клиентской части ReactJS [1]. Совокупность этих инструментов обеспечит масштабируемость приложения в случае необходимости и упростит разработку пользовательского интерфейса.

Для хранения информации планируется использовать SQLite из-за удобной интеграции с прочими базами данных.

Разрабатываемое приложение обеспечит удобное хранение данных обо всех объектах, которые обслуживает предприятие, и оборуду-

довании, которое там установлено. А автоматическое создание документации сократит время на составление отчетов, актов, паспортов объектов и плановых графиков обслуживания, так как не нужно будет составлять их вручную, а просто выбирая необходимые данные.

Литература

1 Стефанов, С. React.js. Быстрый старт / С. Стефанов. – СПб. : Питер, 2017. – 304 с.

К. В. Андрусенко, Е. А. Ружицкая
(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

UI/UX И ЛОГИКА ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ В WEB-ПРИЛОЖЕНИИ «БАНКОВСКИЕ ТРАНЗАКЦИИ»

Web-приложение разработано с целью создания удобного и безопасного инструмента для управления банковскими картами и проведения финансовых транзакций. Основной задачей являлось обеспечение простоты использования, высокой производительности и безопасности пользовательских данных. Web-приложение предназначено для выполнения широкого спектра операций, таких как авторизация, регистрация, добавление новых карт, управление балансом, перевод средств между картами, а также просмотр истории транзакций.

При разработке использовались HTML5, CSS3 и JavaScript.

В разделе авторизации предусмотрены поля для ввода имени пользователя и PIN-кода, а также кнопки для входа в систему и регистрации нового пользователя. После успешной авторизации пользователь попадает на главную страницу приложения, где отображаются его банковские карты. Реализована карусель карт, позволяющая переключаться между разными счетами. Карты отображают текущий баланс и последние транзакции, чтобы пользователь мог легко отслеживать свои финансовые операции. Одной из ключевых функций является добавление новых карт. Пользователь может ввести номер карты, дату окончания срока действия и код безопасности. Эти данные проверяются с помощью JavaScript на корректность ввода, чтобы предотвратить возможные ошибки. Приложение также поддерживает перевод средств между картами. Пользователь выбирает кар-