

## РЕФЕРАТ

НАСТОЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ВИЗУАЛЬНОЙ РАЗРАБОТКИ ФРАГМЕНТНЫХ ШЕЙДЕРОВ НА ЯЗЫКЕ *GLSL* : дипломная работа / К. А. Галайчук. – Гомель : ГГТУ им. П. О. Сухого, 2025. – Дипломная работа : 140 страниц, 23 рисунка, 8 таблиц, 12 источников, 5 приложений.

Ключевые слова: шейдеры, фрагментные, компьютерная, графика, редактор, *OpenGL*, *GLSL*.

Объектом разработки является настольное приложение для ОС *Windows*, предназначенное для визуального проектирования фрагментных шейдеров на языке *GLSL*.

Цель работы: создание настольного приложения для визуального проектирования фрагментных шейдеров на языке *GLSL* для ОС *Windows*.

Этапы выполнения работы состоят из: изучения компьютерной графики и графического *API OpenGL*; проектирования и разработки настольного приложения для ОС *Windows*; произведения экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат». Процент оригинальности составляет 93,93%. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».