

## РЕФЕРАТ

МОБИЛЬНАЯ ИГРА «AMICUS» В ЖАНРЕ СИМУЛЯТОР ДОМАШНЕГО ПИТОМЦА С ЭЛЕМЕНТАМИ МИНИ-ИГР И КАСТОМИЗАЦИИ, ПОЗВОЛЯЮЩАЯ ИГРОКАМ ЗАБОТИТЬСЯ О СВОИХ ПИТОМЦАХ: дипломная работа / Л. В. Жиренкова. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2025. – Дипломная работа: 122 страницы, 25 рисунков, 17 таблиц, 15 источников, 6 приложений.

Ключевые слова: игра, приложение, мобильная, *Unity*, *Android*, симулятор, кастомизация, мини-игры.

Объектом разработки является программное приложение для платформы *Android*, реализующее 2D мобильную игру в жанре «симулятор питомца» с элементами мини-игр и кастомизации, позволяющая игрокам заботиться о своих питомцах под названием «*Amicus*».

Целью работы является создание игрового приложения жанра «симулятор питомца» с элементами мини-игр и кастомизации, позволяющая игрокам заботиться о своих питомцах на основе игрового движка *Unity* для платформы *OC Android*.

Этапы выполнения работы состоят из: изучения жанров компьютерных игр и средств их разработки; проектирования и разработки игрового приложения под операционную систему *Android*; произведения экономического расчета и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат». Оригинальность текста составляет 82%. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».