

РЕФЕРАТ

ИГРОВОЕ 2D ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ РАЗВИТИЯ ЛОГИКИ И ВНИМАНИЯ В ЖАНРЕ ГОЛОВОЛОМКА С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ИГРОВОГО ДВИЖКА *UNITY*: дипломная работа / М. Р. Степченко. – Гомель: ГГТУ им. П. О. Сухого, 2025. – Дипломная работа: 123 страницы, 24 рисунка, 13 таблиц, 10 источников, пять приложений.

Ключевые слова: мобильное приложение, логическая игра, мини-игры, *Unity*, развитие внимания, 2D.

Объектом разработки является мобильное приложение-головоломка с набором мини-игр на внимание и мышление.

Целью работы является создание интеллектуального игрового мобильного приложения, включающего логические мини-игры, с целью тренировки когнитивных способностей пользователей и создания комфортного пользовательского опыта.

Этапы выполнения работы состоят из: анализа современных тенденций мобильной игровой индустрии, обоснования выбора жанра, определения логической структуры уровней, выбора технологий разработки, проектирования архитектуры и интерфейса, реализации пяти логических мини-игр, тестирования, составления технической документации, а также выполнения экономического расчёта и оценки рентабельности проекта.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведённый в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности текста составляет 87%. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения сопровождаются ссылками на источники, указанные в списке использованных источников.