

## РЕФЕРАТ

ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ В ЖАНРЕ ВЫЖИВАНИЯ С СИСТЕМОЙ ЗАДАНИЙ ОТ НЕИГРОВЫХ ПЕРСОНАЖЕЙ И ЭЛЕМЕНТАМИ ИССЛЕДОВАНИЯ ОТКРЫТОГО МИРА НА ПЛАТФОРМЕ *UNITY* ДЛЯ ОС *WINDOWS*: дипломная работа / Д. А. Степаненко. – Гомель : ГГТУ им. П. О. Сухого, 2025. – Дипломная работа: 139 страниц, 25 рисунков, шесть таблиц, семь источников, пять приложений.

Ключевые слова: игровое приложение, *survival*, *Unity*, *NPC*.

Объектом разработки является игровое приложение в жанре выживания с заданиями от неигровых персонажей и исследованием открытого мира на платформе *Unity* для ОС *Windows*.

Цель работы: разработка игрового приложения в жанре выживания с заданиями от неигровых персонажей и исследованием открытого мира на платформе *Unity* для ОС *Windows*.

Были выполнены следующие этапы работы:

- изучение существующих игровых приложений в жанре *survival*;
- проектирование и разработка основных механик и систем игрового приложения, а также создание 3D-моделей;
- проведение экономического расчёта и обоснование рентабельности разработки;
- анализ использования разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Данное игровое приложение, учитывая скромный бюджет на разработку и продвижение, может занять свою нишу в среде инди-игр жанра *survival*, располагая достойным уровнем графической составляющей, увлекательным игровым процессом и глубоким погружением пользователя в игровой процесс.

Практическая значимость разработанного игрового приложения заключается в использовании его на коммерческой основе в качестве программного продукта.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://www.antiplagiat.ru>). Процент оригинальности составляет 86,14 %. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».