

РЕФЕРАТ

СЕТЕВОЕ 2D ПРИЛОЖЕНИЕ «ВИХРИ ВООБРАЖЕНИЯ» В ЖАНРЕ ПЛАТФОРМЕР С ЭЛЕМЕНТАМИ ЭКШЕН И ВОЗМОЖНОСТЬЮ ВЫБОРА ОРУЖИЯ ДЛЯ ПРОХОЖДЕНИЯ УРОВНЕЙ: дипломная работа / В. С. Санин. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2025. – Дипломная работа: 125 страниц, 34 рисунка, 13 таблиц, 13 источников, семь приложений.

Ключевые слова: игра, приложение, платформер, экшен, механика, оружие, *Unity*, *Windows*.

Объектом разработки является игровое приложение для ОС *Windows*, реализующее 2D графику, жанр платформер с элементами экшен, с возможностью выбора оружия для прохождения уровней под названием «Вихри воображения».

Цель работы: создание сетевого 2D приложения в жанре платформер с элементами экшен и возможностью выбора оружия для прохождения уровней.

Характеристика проделанной работы: изучены жанры компьютерных игровых приложений и средства их разработки; спроектирована архитектура и разработаны основные алгоритмы игрового приложения для ОС *Windows*; проведено тестирование и апробация приложения; проведены экономические расчеты и обоснование рентабельности разработки; проведен анализ внедрения приложения с точки зрения энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат». Процент оригинальности составляет 86,5%. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».