

РЕФЕРАТ

КОМПЬЮТЕРНАЯ ИГРА В ЖАНРЕ УЖАСТИКА В ПАРАНОРМАЛЬНОМ ИЗМЕРЕНИИ С ОТКРЫТЫМ МИРОМ, ПРО ВЫЖИВАНИЕ В ВЕЧНОЙ ТЬМЕ : дипломная работа / М.Г. Ордашевский. – ГГТУ им. П.О. Сухого, 2025. – Дипломная работа: 110 страниц, 37 рисунков, восемь таблиц, 47 источников, семь приложений.

Ключевые слова: компьютерная игра, ужастик, открытый мир, паранормальное измерение, процедурная генерация мира.

Объектом разработки является компьютерная игра, созданная в жанре ужастика в паранормальном измерении, с возможностью открыто перемещаться по большой игровой карте.

Цель работы: Создание компьютерной игры в жанре ужастика.

Характеристика проделанной работы: аналитический обзор всех существующих методов реализации ужаса и паранормального измерения в играх, подготовка исходных данных, анализ и тестирование созданной игры, расчёт экономической эффективности игры, анализ внедрения игры с точки зрения энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведённый в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проведена в системе «Антиплагиат» (<https://text.ru>). Процент оригинальности составляет 76 процентов. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».