

РЕФЕРАТ

Трехмерное игровое приложение от первого лица «AL» в жанре хоррор в жилищном комплексе с элементами головоломок и выживания: дипломная работа / А. И. Новикова. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2025. – Дипломная работа: 112 страниц, 26 рисунков, 20 таблиц, десять источников, шесть приложений.

Ключевые слова: игра, приложение, хоррор, выживание, головоломки, *Unity*, *Windows*.

Объектом разработки является игровое приложение для ОС *Windows*, реализующее трехмерную графику, жанр хоррор с элементами головоломок, выживания и смену времени суток под названием «AL».

Цель работы: создание трехмерного игрового приложения от первого лица в жанре хоррор с элементами головоломок и выживания на основе игрового движка *Unity* для ОС *Windows*.

Характеристика проделанной работы: изучены жанры компьютерных игровых приложений и средства их разработки; спроектирована архитектура и разработаны основные алгоритмы игрового приложения для ОС *Windows*; проведено тестирование и апробация приложения; проведены экономические расчеты и обоснование рентабельности разработки; проведен анализ внедрения приложения с точки зрения энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена без привлечения третьих лиц, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат». Процент оригинальности составляет 87,23%. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».