

РЕФЕРАТ

ТРЕХМЕРНАЯ ИГРА «ВЕЛИКИЙ ПОВАР» В ЖАНРЕ «СИМУЛЯТОР» С ВОЗМОЖНОСТЬЮ КООПЕРАТИВА, С РАЗНЫМИ РЕЦЕПТАМИ, УРОВНЯМИ, И ОГРАНИЧЕНИЕМ ПО ВРЕМЕНИ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ БИБЛИОТЕКИ *THREE.JS*: дипломная работа / А. В. Крепостной. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2025. – Дипломная работа: 110 страниц, 27 рисунков, 13 таблиц, девять источников, семь приложений.

Ключевые слова: игра, симулятор, кухня, готовка, кооператив, *Three.js*.

Объектом разработки является игровое приложение для, реализующее трехмерную графику по средствам библиотеки *Three.js*, жанр симулятор с возможностью кооперативной игра, с разными уровнями и ограничением времени под названием «Великий повар».

Цель разработки: создание трехмерной игры в жанре симулятор с возможностью кооператива, разными уровнями, ограничением по времени с использованием библиотеки *Three.js*.

Характеристика проделанной работы: изучены средства разработки и технологии для работы с графикой; спроектирована архитектура и разработаны основные алгоритмы игрового приложения; проведено тестирование и апробация приложения; проведены экономические расчеты и обоснование рентабельности разработки; проведен анализ внедрения приложения с точки зрения энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работа материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат». Процент оригинальности составляет 88,68%. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».