

РЕФЕРАТ

МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ 3D-ШУТЕР «КОМАНДНАЯ БИТВА» С ВОЗМОЖНОСТЬЮ ФОРМИРОВАНИЯ КЛАНОВ ИГРОКОВ И СИСТЕМОЙ РЕЙТИНГОВ: дипломная работа / Е. М. Кононович. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2025. – Дипломная работа: 122 страницы, 23 рисунка, 22 таблицы, 10 источников, четыре приложения.

Ключевые слова: 3D игра, *Unity*, *Windows*, приложение, *Shooter*, от первого лица, многопользовательская.

Объектом разработки является программный продукт для персональных компьютеров с операционной системой *Windows*, реализующий трехмерную игру в жанре «*Shooter*».

Целью работы является создание трехмерной игры в жанре «*Shooter*» с возможностью формирования кланов игроков и системой рейтингов на платформе *Unity* под операционную систему *Windows*.

Этапы выполнения работы состоят из: изучения жанров компьютерных игр и средств разработки; проектирования и разработки игрового приложения под операционную систему *Windows*; произведения экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 84,37%. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».