

РЕФЕРАТ

АРКАДНАЯ ИГРА «РАЗРУШИТЕЛЬ БЛОКОВ» С ЭЛЕМЕНТАМИ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА ПОД ОС *ANDROID* : дипломная работа / И. В. Громыко. – Гомель : ГГТУ им. П. О. Сухого, 2025. – Дипломная работа: 124 страницы, 38 рисунков, 19 таблиц, 24 источника, шесть приложений.

Ключевые слова: *Unity*, искусственный интеллект, игровое приложение, *Android*, Аркада.

Объектом разработки является программный продукт для устройств операционной системы *Android*, представляющий собой игровое приложение в жанре «Аркада».

Цель работы: создание аркадного игрового приложения с элементами искусственного интеллекта с помощью игрового движка *Unity*.

В процессе выполнения работы был проведён аналитический обзор средств для разработки игровых приложений. Были изучены различные подходы и шаблоны при проектировании приложения. Была разработана гибкая архитектура проекта, внесение изменений в которую не повлечёт за собой серьёзных затрат на разработку. Также при выполнении работы был проведён анализ рынка компьютерных игр на предмет существования проектов в подобном жанре. В результате выполнения работы было разработано аркадное игровое приложение, в котором игроку необходимо управлять платформой, чтобы отбивать шарик, который уничтожает блоки. Целью игры является уничтожение всех блоков на игровом поле.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работы выполнена самостоятельно, приведённый в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://antiplagiat.ru>). Процент оригинальности составляет 78,54%. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке используемых источников».