

РЕФЕРАТ

ИГРОВОЕ 2D ПРИЛОЖЕНИЕ «НАСЛЕДИЕ БИТВЫ» В ЖАНРЕ «СРАЖЕНИЕ» НА ПЕРЕДВИГАЮЩИХСЯ ПЛАТФОРМАХ ДЛЯ ДВУХ ИГРОКОВ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ИГРОВОГО ДВИЖКА *UNITY*: дипломная работа / И. В. Гарашук. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2025. – Дипломная работа: 110 страниц, 26 рисунков, 14 таблиц, 13 источников, шесть приложений.

Ключевые слова: игра, сражение, *Unity*, платформы, персонажи, атака, управление, интерфейс.

Объектом разработки является игровое 2D приложение в жанре «Сражение» на передвигающихся платформах для двух игроков с использованием игрового движка *Unity*.

Целью работы является создание 2D игрового приложения в жанре «Сражение» на передвигающихся платформах для двух игроков с использованием игрового движка *Unity*. Этапы выполнения работы включают аналитический обзор существующих игровых приложений в жанре сражение и инструментов их разработки, изучение основных методов разработки на платформе *Unity*, создание программных модулей, а также отладку и тестирование готового игрового приложения.

В ходе работы был проведён аналитический обзор игр жанра «Сражение» и изучены инструменты их разработки. Исследованы основные методы создания приложений на платформе *Unity*. На основе полученных данных выполнено проектирование и реализация программных модулей, а также проведены тестирование и отладка. В итоге было создано игровое приложение, соответствующее функциональным требованиям и обеспечивающее динамичные сражения на передвигающихся платформах для двух игроков.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведённый в работе материал объективно отражает текущее состояние проекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (*antiplagiat.ru*). Оригинальность текста составляет 81%. Все заимствования из литературы и внешних источников сопровождаются корректными ссылками, оформленными согласно списку использованных источников.