



Гуринович Евгения
Александровна
Магистрант «БГУ»

ЦИФРОВИЗАЦИЯ МЕМОРИАЛЬНЫХ КОМПЛЕКСОВ, КАК ОСНОВА РАЗВИТИЯ ВИРТУАЛЬНОГО ТУРИЗМА И ПОВЫШЕНИЯ ДОСТУПНОСТИ ИСТОРИЧЕСКОГО НАСЛЕДИЯ БЕЛАРУСИ

رقمية المجتمعات التذكارية كأساس لتطوير السياحة الافتراضية وزيادة إمكانية الوصول
إلى التراث التاريخي لبيلاوروسيا

Аннотация: на территории оккупированной Беларуси нацистами было организовано около 250 лагерей военнопленных и 350 мест принудительного содержания гражданского населения [1]. Сейчас в стране более 9 тысяч памятников и захоронений Великой Отечественной войны (ВОВ). Цифровизация позволит сохранить и популяризовать эти памятники, обеспечивая доступ к ним широкой аудитории, включая молодое поколение и международное сообщество.

Ключевые слова: трехмерное моделирование, фотограмметрия, мемориальный комплекс, Великая Отечественная война.

الخلاصة : على أراضي بيلاروسيا المحتلة، نظم النازيون حوالي 250 معسكراً لأسرى الحرب و350 مكاناً للاحتجاز القسري للسكان المدنيين [1]. يوجد في البلاد حاليًا أكثر من 9 آلاف نصب تذكاري ومقبرة دفن من الحرب الوطنية العظمى (الحرب العالمية الثانية). وسوف تساعد الرقمنة في الحفاظ على هذه المعالم ونشرها، مما يجعلها في متناول جمهور واسع، بما في ذلك جيل الشباب والمجتمع الدولي.

كلمات المفتاحية : النبذة ثلاثية الأبعاد، التصوير الفوتوغرافي، المجمع التذكاري، الحرب الوطنية العظمى.

Введение

Беларусь потеряла каждого третьего жителя в годы ВОВ [2]. Мемориальные комплексы, посвященные этим событиям, являются важными историческими и культурными объектами. Целью работы является создание цифровых трехмерных моделей мемориальных комплексов на месте лагерей смерти, расположенных на территории Беларуси во времена ВОВ.

Этапы разработки проекта:

1. Исследование исторических и культурных аспектов мемориальных комплексов;
2. Разработка методологии моделирования;
3. Выбор и обоснование технологии сбора данных;
4. Создание и оптимизация трехмерной модели.

Результаты и обсуждение

В работе смоделирован мемориальный комплекс «Детям – жертвам войны» (рис. 1а), расположенный в д. Красный Берег Жлобинского района на месте одного из крупнейших детских донорских лагерей.

Использование передовых технологий 3D-сканирования, моделирования и визуализации обеспечивает высокую точность и детализацию моделей. Моделирование производилось в ПО Blender ручным способом. Фигурки животных были выполнены методом фотограмметрии, с обработкой в ПО Agisoft Metashape Pro.

Модель размещена в открытом доступе во вьювере Sketchfab, ее можно вращать, перемещать, масштабировать. Так как объект исторический – предусмотрено размещение плашек с информацией о составных элементах комплекса, их значении и о лагере, на месте которого он расположен (рис. 1б).



Синчук Олег Викторович
ст. преподаватель кафедры
«Физической географии мира и
образовательных
технологий» БГУ

أ. أوليج فيكتورو فيتش سينشوك
معد في قسم الجغرافيا الطبيعية للعلم
وتقنيات التعليم في جامعة بيلاروسيا
الحكومية

المقدمة

فقدت بيلاروسيا واحداً من كل ثلاثة من سكانها خلال الحرب الوطنية العظمى [2]. تشكل المجمعات التذكارية المخصصة لهذه الأحداث موقع تاريخية وثقافية مهمة. يهدف العمل إلى إنشاء نماذج رقمية ثلاثية الأبعاد للمجمعات التذكارية في موقع معسكرات الموت الموجودة على أراضي بيلاروسيا خلال الحرب الوطنية العظمى.

مراحل تطوير المشروع:

1. البحث في الجوانب التاريخية والثقافية للمجمعات التذكارية؛
2. تطوير منهجية النبذة؛
3. اختيار وتبرير تكنولوجيا جمع البيانات؛
4. إنشاء وتحسين نموذج ثلاثي الأبعاد.

النتائج والمناقشة

يصور العمل المجمع التذكاري "الأطفال - ضحايا الحرب" (الشكل 1أ)، الذي يقع في قرية كراسني بيري، منطقة زلوبينسكي، في موقع أحد أكبر معسكرات المتمردين للأطفال.

ويتضمن استخدام تقنيات المسح الضوئي والنبذة والتصور ثلاثية الأبعاد المتقدمة الدقة العالية وتفاصيل النماذج. تم إجراء النبذة يدوياً في برنامج Blender. تم إنشاء الأشكال الحيوانية باستخدام التصوير الضوئي وتم معالجتها في برنامج Agisoft Metashape Pro.

النموذج متاح بشكل مفتوح في عارض Sketchfab، ويمكن تدويره، ونقله، وتعديل حجمه. وبما أن الموقع تاريفي، فمن المخطط وضع لوحات تحتوي على معلومات حول العناصر المكونة للمجمع وأهميتها وحول المخيم الذي يقع في الموقع (الشكل 1ب).



a



b

Рис 1- мемориальный комплекс «Детям – жертвам войны»

أ- النموذج الرقمي، ب- مثال على الشرح
الشكل 1 - المجمع التذكاري "الأطفال - ضحايا الحرب"

Заключение

Объекты, посвященные ВОВ, являются важными символами памяти и уважения к тем, кто пострадал и погиб в годы войны. Создание 3D-моделей позволяет сохранить и передать эти памятники будущим поколениям в цифровом формате, что особенно важно в условиях возможного физического разрушения или износа оригинала. Кроме того, 3D-модели могут быть использованы в образовательных целях, помогая учащимся лучше понять исторические события и их значимость. А виртуальные туры могут привлечь больше туристов, как из Беларуси, так и из-за рубежа, что способствует развитию культурного туризма и повышению интереса к историческому наследию страны.

الختام

تعد الأشياء المخصصة للحرب الوطنية العظمى رمزاً هاماً للذاكرة والاحترام لأولئك الذين عانوا و Mataوا أثناء الحرب. إن إنشاء النماذج ثلاثية الأبعاد يسمح لنا بالاحتفاظ على هذه الآثار ونقلها إلى الأجيال القادمة في شكل رقمي، وهو أمر مهم بشكل خاص في حالة حدوث تدمير مادي محتمل أو تأكل للأصل. بالإضافة إلى ذلك، يمكن استخدام النماذج ثلاثية الأبعاد لأغراض تعليمية، مما يساعد الطلاب على فهم الأحداث التاريخية وأهميتها بشكل أفضل. ويمكن للجولات الافتراضية جذب المزيد من السياح، سواء من بيلاروسيا أو من الخارج، مما يساهم في تطوير السياحة الثقافية وزيادة الاهتمام بالتراث التاريخي للبلاد.

Литература

1. 9 декабря – Международный день памяти жертв преступления геноцида [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://sov.minsk.gov.by/aktualnaya-infomatsiya/8508-20221209-mezhdunarodnyj-den-pamyati-zhertv-prestupleniya-genotsida>. – Дата доступа: 02.11.2024.
2. Великая Отечественная война в Беларуси [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://www.belarus.by/ru/travel/military-history-tourism/great-patriotic-war-in-belarus>. – Дата доступа: 02.11.2024.