В.В. Якутович (УО «ГГУ имени Ф. Скорины», Гомель) Науч. рук. **Е.Е. Пугачёва,** ассистент

АКТУАЛЬНОСТЬ СОЗДАНИЯ БАЗЫ ДАННЫХ АВТОМАТИЗАЦИЯ УЧЕТА ВЫПЛАТ, НАСЕЛЕНИЮ ПОСТРАДАВШЕМУ В РЕЗУЛЬТАТЕ КАТАСТРОФЫ НА ЧЕРНОБЫЛЬСКОЙ АЭС»

Целью данной работы – являлась разработка базы данных для ввода, хранения и отображения данных о выплатах населению, которое пострадало в результате катастрофы на Чернобыльской АЭС и других радиационных катастрофах. Областью применения могут быть финансовые отделы и заинтересованные структуры.

Необходимостью создания базы данных «Автоматизация учета выплат пострадавшему в результате катастрофы на Чернобыльской АЭС населению», является то, что в данный момент времени учет выплат не автоматизирован и ведется документооборот.

Для создания программного продукта «Автоматизация учета выплат пострадавшему в результате катастрофы на Чернобыльской АЭС населению» была выбрана среда Visual Studio, которая поддерживает Microsoft SQL Server, позволяя создавать и развертывать проекты с применением сервера баз данных.

Разработка базы данных учета выплат позволила:

- сократить затраты, требуемые на ведение учета выплат, за счет уменьшения бумажного документооборота и постоянного автоматического контроля за корректностью вводимой информации;
- получить полную информацию о родителях и детях, на которых начисляются выплаты;
- получить полную информацию о выплатах, перечисленных на счет организаций;
- выгрузка выплат в задачу «Клиент территориального казначейства», для перечисления на счет организаций;
 - создание отчетов о выплатах.

В.А. Ясонов (УО «ГГТУ имени П.О. Сухого», Гомель) Науч. рук. **В.Б. Попов,** канд. техн. наук, доцент

ОПТИМИЗАЦИИ МЕХАНИЗМА НАВЕСКИ СРЕДСТВА ЭНЕРГЕТИЧЕСКОГО УНИВЕРСАЛЬНОГО СЭУ-350 В РЕЖИМЕ ПЕРЕВОДА НАВЕСНОЙ МАШИНЫ ИЗ РАБОЧЕГО В ТРАНСПОРТНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ

В работе был произведен кинематический и силовой анализ состояния механизма навески средства энергетического универсального

СЭУ-350. Механизм навески подвергся детальному рассмотрению и был разбит на кинематические пары. Далее последовали различные варьируемые исходные данные, исходя из которых подбирались оптимальные характеристики для дальнейшего проектирования. Пройдя процедуру поиска и оптимизации входных данных, над механизмом навески был проведен кинематический и силовой анализ.

Далее были произведены расчеты с использованием системы компьютерной математики Mathcad и разработанного программного комплекса на языке С#. Результаты оптимизации и анализа, произведенные в этих программах, совпали и уложились в рамки допустимых погрешностей.

V. Kleschenka («Fr. Skorina GSU», Gomel) Scientific adviser Andrei Varuyeu, ph.d. in technics, associate professor

APPLYING ONION ROUTING

Приводится обзор технологии Tor, которая успешно используется как для защиты передаваемых данных, так и адреса отправителя. Более подробно обсуждаются детали передачи информации на сетевом уровне модели OSI.

Onion routing (and its second generation – Tor) is a technology that allows a great success, not only to protect the transmitted data, but the address of the sender. It means that it is almost impossible to detect where the network users sent their data packet from. Most people use the Tor network to protect against intruders and intergovernmental surveillance. However, Tor network also has become a platform for the development of Internet crime.

The Onion Routing program is made up of projects researching, designing, building, and analyzing anonymous communications systems. The research beginning the U.S. Naval Research Laboratory in 1995. The United States was looking for a way to secure and anonymize defense and intelligence communications for operatives both at home and abroad. In 2002, a decision was made to abandon the Generation 1 code and build a new version called Generation 2. The Generation 2 design is the foundation of the currently deployed Tor network.

Users launch the Tor network "onion"-proxy server on their machine, which connects to the Tor servers periodically creating a chain through the Tor network, which uses multi-level encryption. Each data packet entering the system passes through three different proxy – nodes that are selected randomly. By default, Tor bounces connections through 3 relays (Figure 1).

Each of these have a specific role to play: