

Реализация и разработка сайтов подразумевают использование инструментов, помогающих в процессе создания Интернет-ресурса. В проекте использовались языки программирования HTML, PHP, JavaScript, Flash, а также средство разработки Notepad++ – «продвинутый блокнот» с подсветкой синтаксиса. CSS позволил дополнить сайт новым функционалом и улучшить оформление.

При запуске веб-сайта пользователю открывается окно, в котором он может узнать интересующие его предстоящие события и актуальные новости по тематике единоборств. После взаимодействия с первой секцией пользователь получает возможность перехода на другие секции, в которых содержится соответствующая информация. Если пользователю не понятен интерфейс, он может воспользоваться включателем вспомогательного окна, которое находится в шапке сайта. На сайте внедрена и реализована статистика существующих бойцов, которая обновляется после каждого боевого исхода, просмотр актуальных событий, а также предстоящего боя, руководство по использованию сайта и информация «о нас».

Созданный одностраничный сайт активен и доступен по ссылке: <https://fighterslist.000webhostapp.com/>. Он в увлекательной и доступной для пользователя форме содержит информацию о единоборствах, предстоящих спортивных событиях, биографию бойцов (со ссылками на другие сайты), различные спортивные видео, а также предусматривает возможность помощи посетителю страницы на случай, если он не разберется в навигации. Принцип его существования можно определить, как вендинг, т.е. предполагается, что сайт будет работать, распространять информацию автономно, без постоянного контроля и мониторинга со стороны разработчика и заказчика, что делает его удобным и минимально затратным.

**А. В. Федоренко, Л. К. Титова**  
(ГГТУ им. П. О. Сухого, Гомель)

## **РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ В ЖАНРЕ ТЕКСТОВЫЙ КВЕСТ НА ПЛАТФОРМЕ UNITY ПОД ОПЕРАЦИОННУЮ СИСТЕМУ ANDROID**

Игровые приложения различных жанров плотно закрепились в современном обществе. Люди различных возрастов проводят свобод-

ное время, играя в игры, разработанных на разных платформах и с различным сюжетом. В Беларуси не так много компаний занимаются разработкой и созданием игровых приложений, тем более в жанре текстовый квест. Квест – один из основных жанров компьютерных игр, представляющий собой интерактивную историю с главным героем, управляемым игроком. Важнейшими элементами игры в жанре квеста являются повествование и исследование мира, а ключевую роль в игровом процессе играет решение головоломок и задач, требующих от игрока умственных усилий.

Для разработки приложения в жанре текстовый квест удобно использовать платформу Unity с использованием встроенных шаблонов и библиотек. Для разработки механики – скрипты, написанные на языке программирования C#, с использованием встроенных библиотек и методов. В этих скриптах заложена вся логика взаимодействия главного героя с второстепенными персонажами, а также сценарии дальнейших действий. Создание фона, а также моделей главного героя и второстепенных персонажей происходит с помощью программ Adobe Photoshop и Blender. Готовые модели импортируются в проект на платформе Unity. Фоновая музыка разрабатывается в приложении Adobe Audition, а затем также импортируется в Unity.

При прохождении игры перед пользователем появляются варианты дальнейших действий, от которых зависит дальнейший сюжет игры. Только определенные наборы действий приводят пользователя к победе в игре.

Доля пользователей, владеющих смартфонами под управлением ОС Android, во всем мире очень велика, поэтому готовое приложение целесообразно установить на смартфон под ОС Android.

Игровые приложения в жанре текстовый квест способствуют развитию логического мышления у пользователей и обогащают их жизнь яркими впечатлениями.

**А. Д. Федорович, Е. В. Комракова**  
(ГГТУ им. П. О. Сухого, Гомель)

## **ИСПОЛЬЗОВАНИЕ 3D-МОДЕЛИРОВАНИЯ В МЕДИЦИНЕ**

Медицина постоянно развивается и тем самым она стала одной из первых, которая нашла применение 3D-принтеров не только в тео-