

**Р. Д. Баборико, И. В. Дорощенко**  
(ГГТУ имени П. О. Сухого, Гомель)

## **ОСОБЕННОСТИ РАЗРАБОТКИ ГИПЕРКАЗУАЛЬНЫХ ИГР**

Гиперказуальные игры стали очень популярными в последние годы. Они предлагают простой и легкий геймплей, который привлекает широкую аудиторию игроков. Однако разработка гиперказуальных игр имеет свои особенности и требует учета нескольких ключевых аспектов.

Гиперказуальные игры должны быть легкими в освоении и доступными для всех категорий игроков. Главной задачей разработчиков является создание простого и интуитивно понятного геймплея. Игроки должны моментально понимать, как играть, без необходимости долгого обучения. Для достижения этой цели разработчики могут использовать простые контроли, такие как касания экрана или свайпы, а также минимальное количество игровых механик.

Гиперказуальные игры обычно предлагают быстрые игровые сессии, которые можно провести в любое удобное время. Это делает их идеальными для игры в коротких промежутках времени. Разработчики должны стремиться к созданию игры с высокой играбельностью, чтобы игровые сессии были увлекательными и удовлетворяли потребности быстрого и приятного развлечения.

При разработке гиперказуальных игр важно обратить внимание на визуальную составляющую игры. Яркая и привлекательная графика помогает привлечь игроков и создать позитивное впечатление о продукте. Разработчики могут использовать яркие цвета, интересные анимации и дружелюбный дизайн, чтобы сделать игру более привлекательной для пользователей.

Разработка гиперказуальных игр представляет собой уникальный процесс, требующий учета особенностей этого жанра. Простой геймплей, быстрая играбельность, простые контроли, привлекательный визуальный стиль и система уровней и достижений – все эти аспекты должны быть учтены при разработке гиперказуальных игр.

Была разработана трехмерная гиперказуальная раннер игра на платформе Unity со сбором продуктов питания, с различными бонусами и ловушками.