

выбранную 3D модель. Для этого выбираем нужное положение и сочетанием клавиш Ctrl+Alt+NUM0 переносим камеру в выбранную позицию. Далее выходим из режима камеры и создаём ещё один объект «Окружность». Задаём размер созданной окружности. Она должна примерно доходить до камеры.

Создание анимации происходит в разделе «Scripting», куда мы добавляем объект «Камера» и, зажав Shift, объект «Окружность». При помощи кода привязываем объект «Камера» к объекту «Окружность» и задаём вращение вокруг него. Далее необходимо настроить скорость вращения камеры по окружности. Для этого выделяем отдельно «Окружность», поскольку камера привязана к ней, и в правом окошке настроек выбираем пункт «Настройки данных объекта». Ищем там пункт «Анимация пути» и задаём частоту кадров 300.

После всех совершенных действий получаем готовую 3D анимацию. Далее добавляем обучающий текст и отправляем видео на рендер. В результате получается наглядный обучающий видеоролик, который можно использовать для визуализации теоретического материала с целью повышения эффективности образовательного процесса.

Литература

1 Официальная документация Blender [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://docs.blender.org>. – Дата доступа: 10.10.2023.

В. А. Сущинская, В. С. Захаренко
(ГГТУ имени П. О. Сухого, Гомель)

ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ГЕНЕРАЦИИ ЭКЗАМЕНАЦИОННЫХ БИЛЕТОВ

Формирование экзаменационных билетов с учетом сложности и объема вопросов – сложная задача в образовании [1]. Ручное составление требует много времени, а существующие программы не всегда обеспечивают необходимый баланс, что может привести к несправедливой оценке учащихся. Таким образом, разработка приложения для автоматизации формирования билетов является актуальной задачей.

Приложение работает следующим образом: пользователь вводит желаемое количество вопросов в билете и подгружает файл со

всеми вопросами, где кроме них ещё содержатся сложность, объем и номер раздела каждого вопроса. После этого предоставляется возможность предварительного просмотра сгенерированных билетов и сохранение результата в формате .docx (рисунок 1).

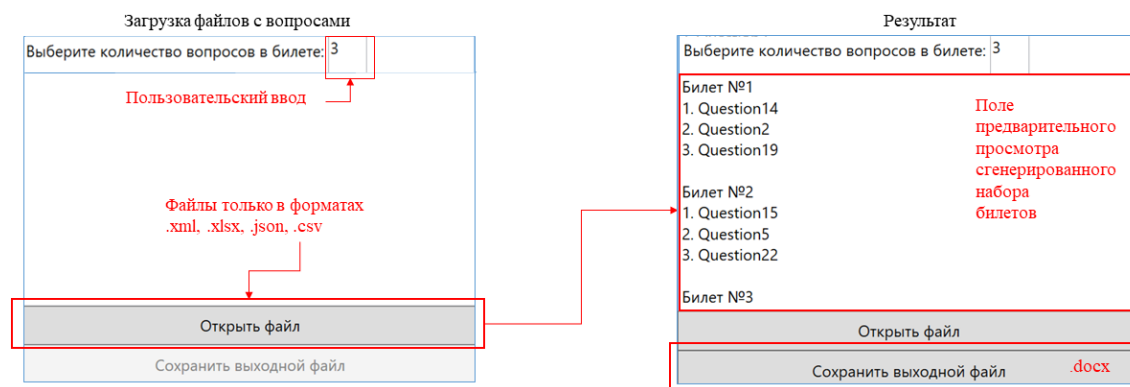


Рисунок 1 – Демонстрация работы приложения

Разработанное приложение предоставляет эффективное решение для формирования сбалансированных экзаменационных билетов.

Литература

1 Сущинская, В. А. Генерация сбалансированного комплекта билетов для контроля знаний учащихся / В. А. Сущинская; науч. рук. В. С. Захаренко // Исследования и разработки в области машиностроения, энергетики и управления: материалы XXIII Междунар. науч.-техн. конф. студентов, аспирантов и молодых ученых, Гомель, 27–28 апр. 2023 г.: в 2 ч. Ч. 2 / М-во образования Респ. Беларусь, Гомел. гос. техн. ун-т им. П.О. Сухого; под общ. ред. А.А. Бойко. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2023. – С. 279 – 282.

В. А. Сущинская, В. С. Захаренко
(ГГТУ имени П. О. Сухого, Гомель)

СОВРЕМЕННАЯ ЗНАЧИМОСТЬ РАЗРАБОТКИ ИНТЕРАКТИВНЫХ ОБУЧАЮЩИХ ПРИЛОЖЕНИЙ

В современном мире технологии и образование тесно взаимосвязаны. Использование интернет-технологий в образовании, в осо-