

В ГГУ имени Франциска Скорины существует своя платформа для проведения онлайн соревнований под названием dl.gsu.by. На ней проводятся тренировки, обучение программированию, соревнования и сборы к республиканской олимпиаде среди школьников.

Одной из самых популярных интернет площадок для спортивного алгоритмического программирования является Codeforces. Решение участников отправляются в тестирующую систему, проходят тесты и участнику сообщается результат тестирования решения.

В рамках курсовой и дипломной работы разработан сайт dl.gsu.by/etr, способный отображать результаты тестирования с сайта Codeforces определенных пользователей, тем самым, появляется возможность делать учебные группы, обучать учеников алгоритмическому программированию с помощью Codeforces и следить за прогрессом развития навыков и умений.

Ю. Ю. Столярова, В. В. Комраков
(ГГТУ имени П. О. Сухого, Гомель)

БАЗА ДАННЫХ ДЛЯ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ПО ВЫБОРУ, УХОДУ, ВОСПИТАНИЮ И ПОИСКУ СОБАК

Всё больше людей при выборе собаки в качестве своего верного спутника осуществляют осознанный выбор на основе разрозненной информации, представленной в сети интернет. При этом необходимо учесть не только различные особенности породы, но и изучить большой объем информации по обеспечению надлежащего ухода, лечения и т.д. В связи с этим актуальной становится необходимость создания информационной системы, которая будет содержать краткую необходимую информацию, размещенную на одном ресурсе.

Центральной частью этой системы является база данных, которая состоит из следующих сущностей:

- сущность для описания породы содержит в себе фотографию и текстовое описание породы, а также описание нюансов породы;
- сущность особенностей по уходу и характерных заболеваний. Она несёт в себе полную информацию о том, как правильно ухаживать и обеспечить собаке здоровый ритм жизни и стабильную психику;
- сущность особенности содержания описывает благоприятные или критические потребности разных пород к условиям проживания;

– сущность выбора породы по темпераменту заключается в возможности подбора породы собаки, которая будет подходить человеку по характеру и стилю жизни;

– сущность родословной собаки содержит важные данные при выборе питомца. От неё зависит качество генетики, строение тела, стабильность психики и наследование заболеваний.

Для работы с базой данных применяется *MS SQL Server*, так как имеет достаточную надёжность и производительность, а также интеграцию с другими продуктами *Microsoft*.

Среда разработки *Visual Studio* и язык программирования *C#*. Данная среда разработки выбрана из-за: огромного количества библиотек; файловой иерархии; инструментов для автоматизации и отсутствие проблем со вставкой и рефакторингом кодификаций.

Сам проект будет реализован в виде *Web*-приложения, которое поможет найти необходимую информацию для пользователей из любой точки мира.

Создание информационных системы для владельцев собак позволит последним концентрироваться не на решении разнообразных проблем, а получить большее удовольствие от общения со своими питомцами.

В. С. Стрелковский
(ГрГУ имени Янки Купалы, Гродно)

СОЗДАНИЕ ОБУЧАЮЩИХ ВИДЕОРОЛИКОВ С ПОМОЩЬЮ BLENDER, PYTHON

Целью данной работы являлось создание обучающих видеороликов, используя программное обеспечение Blender [1] и возможности программирования на языке Python для значительного повышения наглядности, качества и эффективности проводимых учебных занятий по дисциплине «Специальная подготовка» на военном факультете. Для создания обучающего видеоролика использовалась 3D модель дальномёра командирского разведывательного в формате FBX.

Прежде всего, для использования языка программирования python в Blender нужно перейти в раздел «Scripting», и создать текстовый датаблок, в котором непосредственно можно писать код. Далее создаём объект «Камера». Теперь необходимо навести Камеру на