

Н. А. Колеснев, Л. К. Титова
(ГГТУ имени П. О. Сухого, Гомель)

ИННОВАЦИОННОЕ ГРАФИЧЕСКОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ТРЕХМЕРНОЙ ГРАФИКИ

Графическое приложение представляет собой передовой инструмент в области трехмерной графики. Эта инновационная платформа специально создана для творческих задач, связанных с трехмерным моделированием и визуализацией. Программа обеспечивает пользователям уникальные возможности создания, редактирования и визуализации трехмерных объектов с использованием современных технологий.

Это уникальное программное обеспечение, предоставляемое в формате *Software as a Service (SaaS)*. Одним из ключевых аспектов актуальности является предоставление пользователям мгновенного доступа к необходимым функциям, обходя необходимость в установке и сложной настройке [1].

Функциональные тесты гарантируют корректность основных операций.

Процесс работы в приложении следующий: пользователь может легко добавлять примитивы, такие как кубы, сферы и торы, с помощью одной кнопки. Дополнительно, имеется возможность регулировать размеры выбранных объектов, переключаться в режим *wireframe* для более детального анализа структуры, и взаимодействовать с вершинами фигур для динамического изменения формы (рисунок 1).

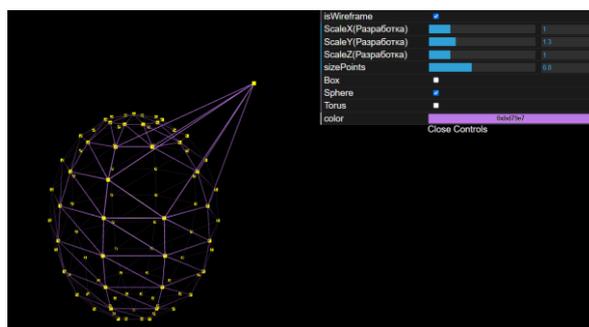


Рисунок 1 – Демонстрация работы приложения

Литература

1 JavaScript 3D Library [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://threejs.org>. – Дата доступа: 15.02.2024.