Материалы XXVII Республиканской научной конференции студентов и аспирантов «Новые математические методы и компьютерные технологии в проектировании, производстве и научных исследованиях», Гомель, 18–20 марта 2024 г.

Deepware Scanner, Smodin и HIX.AI – по четырем критериям: точность распознавания, скорость обработки данных, применимость к разным типам медиаконтента, а также понятность сервиса в использовании.

Таблица 1 – Сравнение технологий по распознаванию дипфейков относительно критериев: точность, скорость, универсальность и понятность

Инструменты	Точность	Скорость	Универсальность	Понятность
Forensically	5	10	фото	7
AI or Not	6	5	фото, аудио	9
Illuminarty	8	9	фото, текст	10
Content at Scale	4	3	фото, текст	9
Deepware Scanner	7	5	видео	10
Smodin	7	10	текст	8
HIX.AI	9	5	текст	8

Точность, скорость и понятность оцениваются по десятибалльной шкале, где 10- лучший результат, а 1- худший результат. Универсальность указывает на тип проверяемого контента.

В результате было выявлено, что каждая технология имеет свои сильные и слабые стороны. Выбор одной из них зависит от целей и потребностей пользователя. Некоторые инструменты лучше подходят для определенных типов данных, другие — для разных сценариев использования.

## А. П. Курильчик

(ГГТУ имени П. О. Сухого, Гомель)

## СЕРВИС УДАЛЁННОГО ДОСТУПА К КОМПЬЮТЕРУ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ИНТЕРПОЛЯЦИИ ФРАГМЕНТОВ ПОТОКОВОГО ВИДЕО

Сервисы удалённого доступа к устройствам пользуются значительной популярностью из-за существенного увеличения удобства их эксплуатации. В основе работы таких сервисов лежит потоковая передача видео: метод, при котором видео воспроизводится непрерыв-

но во время загрузки. Из-за ограниченной пропускной способности сети приходится ограничивать его качество. Интерполяция элементов видео на клиентском устройстве является способом улучшения качества и увеличения плавности передаваемого видео, и её использование в реализации сервиса удалённого доступа к компьютеру сделает продукт более привлекательным для пользователя.

Среди них наиболее широкое распространение получили следующие методы интерполяции:

- линейная интерполяция: использует линейную функцию для заполнения промежутков между существующими кадрами;
- интерполяция на основе оптического потока: анализ изменения яркости пикселей между кадрами для определения направления и скорости движения.

Линейная интерполяция является простым в реализации и не требовательным к вычислительной мощности клиента методом, но при его использовании на изображениях часто возникают артефакты. Интерполяция на основе оптического потока требовательнее к ресурсам, но обеспечивает более высокое качество результата.

Программное средство, предоставляющее удалённый доступ к устройству за счёт сетевого соединения не требует значительного качества создаваемых промежуточных кадров, следовательно, для экономии машинного времени клиентского устройства с подобным сервисом целесообразно использовать линейную интерполяцию. Интерполяция как полноценных кадров, так и их фрагментов практически не имеет реализаций в сфере решений для удалённого доступа к устройствам, следовательно, её использование создаст продукту конкурентное преимущество на рынке.

## А. В. Покало

(ГрГу имени Янки Купалы, Гродно)

## РАЗРАБОТКА ВЕБ-ПЛАТФОРМЫ ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ ПРОВЕДЕНИЯ СПОРТИВНЫХ МЕРОПРИЯТИЙ

Цель создания веб-платформы состоит в том, чтобы обеспечить удобное и эффективное взаимодействие организаторов спортивных мероприятий и их участников. Платформа должна предоставлять возможность организации различных видов спортивных соревнова-