

Реферат

ПРОГРАММНОЕ СРЕДСТВО ДЛЯ ГЕНЕРАЦИИ ФОТОРЕАЛИСТИЧНЫХ ТЕКСТУР ЛИЦ ПО СХЕМАТИЧНЫМ НАБРОСКАМ: дипломная работа / Е. А. Гузов. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2024. – Дипломная работа: 100 страниц, 25 рисунков, 11 таблиц, 17 источников, семь приложений.

Ключевые слова: нейронные сети, генеративные модели, изображения, генерация изображений, фреймворк *Pytorch*.

Объектом разработки является программное средства для персональных компьютеров с операционной системой *Windows*, *Linux*, *MAC OS* реализующее доступ к функции генерации текстур лиц по наброску.

Целью работы является создание веб-приложения генерации текстур лиц по наброску с использованием технологии языка *Python* и фреймворка *Pytorch* для персональных компьютеров с операционными системами *Windows*, *Linux* и *MacOS*.

Работа выполнялась в несколько этапов: этап изучения существующих средств генерации изображений и текстур лиц в частности, этап проектирования, разработки и верификации приложения, этап произведения экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки, этап анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов ресурсо- и энергосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» ([http:// https://antiplagius.ru/](http://https://antiplagius.ru/)). Оригинальность текста составляет 96%. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».