

Реферат

ЗОМБИ-ШУТЕР С ЭЛЕМЕНТАМИ ВЫЖИВАНИЯ, ВОЗМОЖНОСТЬЮ СОЗДАНИЯ ПРЕДМЕТОВ И ИГРЫ В КООПЕРАТИВЕ НА ПЛАТФОРМЕ UNITY: дипломная работа / Л.Д. Вергунов – ГГТУ им. П.О. Сухого, 2024. – Дипломная работа: 99 страниц, 13 рисунков, 10 таблиц, 14 источников, четыре приложения.

Ключевые слова: зомби-шутер, игровой движок, префаб, геймплей, паттерн, сеттинг, моб, скрипт, искусственный интеллект, шейдер.

Объектом разработки является игровое приложение «*Bullets of Doom*».

Целью работы является разработка игрового приложения в жанре зомби-шутер с элементами выживания, возможностью создания предметов и игры в кооперативе.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы произведен аналитический обзор жанров компьютерных игр и средств разработки игровых приложений. Разработан концепт и определены основные механики разрабатываемого игрового приложения. Рассмотрены основные методы разработки на платформе *Unity*. В процессе разработки реализованы необходимые программные модули, проведена отладка и тестирование готового приложения.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат.ру» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 79,33%. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».