

РЕФЕРАТ

ТРЕХМЕРНОЕ ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ В ЖАНРЕ *HORROR-ESCAPE* С РЕШЕНИЕМ ГОЛОВОЛОМОК И СБОРОМ ПРЕДМЕТОВ НА ОСНОВЕ *UNITY*: дипломная работа / Шаповал А.А. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2024. – Дипломная работа: 91 страницу, 43 рисунка, 10 таблиц, 12 источников, пять приложений.

Ключевые слова: 3D игра, *Unity*, *Windows*, приложение, страшное, страх, головоломка, побег. Объектом разработки является программный продукт для устройств с операционной системой *Windows*, реализующий одиночную трёхмерную игру в жанре «*Horror-Escape*».

Целью работы является создание трёхмерной игры жанра «*Horror-Escape*» на платформе *Unity* под операционную систему *Windows*.

Этапы выполнения работы состоят из: изучения жанров компьютерных игр и средств разработки; проектирования и разработки игрового приложения под операционную систему *Windows*; произведения экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://antiplagius.ru>). Процент оригинальности составляет 95,96%. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».