

РЕФЕРАТ

ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ «DARK BLADE» С ВИДОМ ОТ ТРЕТЬЕГО ЛИЦА И ЭЛЕМЕНТАМИ ФЭНТЕЗИ-RPG, ОСНОВАННОЕ НА РЫЦАРСКИХ СРАЖЕНИЯХ: дипломная работа / Радиловец М.И. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2024. – Дипломная работа: 97 страниц, 21 рисунок, девять таблиц, 13 источников, четыре приложения.

Ключевые слова: игровое приложение, *Unity*, противник, боевая система, выносливость, здоровье, характеристики, инвентарь.

Объектом разработки является игровое приложение «*Dark blade*».

Целью работы является разработка игрового приложения с видом от третьего лица и элементами фэнтези-rpg, основанного на рыцарских сражениях.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы имеющиеся средства разработки игровых приложений. При разработке реализованы основные механики игр с элементами фэнтези-rpg. В результате разработки спроектировано и реализовано игровое приложение. Приложение было верифицировано и протестировано.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат.ру» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 79,72% . Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».