

РЕФЕРАТ

3D ИГРА «*NORDHELM*» ОТ ТРЕТЬЕГО ЛИЦА В ЖАНРЕ «РОЛЕВОЙ БОЕВИК» С ОТКРЫТЫМ МИРОМ И СИСТЕМОЙ СЮЖЕТНЫХ ЗАДАНИЙ НА ПЛАТФОРМЕ *UNITY*: дипломная работа / Пешевич А. С. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2024. – Дипломная работа: 121 страница, 20 рисунков, 23 таблиц, 9 источников, 6 приложений.

Ключевые слова: 3D игра, однопользовательская, компьютерная, *Unity*, *Windows*, приложение, развлекательное, ролевой боевик, от третьего лица, анимация, приключенческая

Объектом разработки является программный продукт для персональных компьютеров с операционной системой *Windows* реализующий однопользовательскую 3D игру жанра «ролевой боевик».

Целью работы является создание 3D игры жанра «Ролевой боевик» на платформе *Unity* под операционную систему *Windows*.

Этапы выполнения работы состоят из: изучения жанров компьютерных игр и средств разработки; проектирования и разработки игрового приложения под операционную систему *Windows*; произведения экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат». Процент оригинальности составляет 76%. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».