

## РЕФЕРАТ

МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ «*SEE NO EVIL*» В ЖАНРЕ ШУТЕР ОТ ПЕРВОГО ЛИЦА С АСИММЕТРИЧНЫМ ИГРОВЫМ ПРОЦЕССОМ В ФОРМАТЕ «ПЯТЕРО ПРОТИВ ОДНОГО» НА *UNITY*: дипломная работа / Морозько И.В. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2024. – Дипломная работа: 109 страниц, 31 рисунок, девять таблиц, 12 источников, пять приложений.

Ключевые слова: игровое приложение, *Unity*, 3D игра, шутер, многопользовательское, *NGO*.

Объектом разработки является игровое приложение «*See No Evil*».

Целью работы является разработка многопользовательского игрового приложения в жанре шутер от первого лица на платформе *Unity* с использованием библиотеки *Netcode for GameObjects*.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы был проведён анализ игровых приложений и средств их разработки; был создан концепт игрового приложения, после чего было спроектировано и разработано игровое приложение; приложение было верифицировано и протестировано; были произведены экономические расчёты и обоснована рентабельность разработки.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (ссылка на систему: <https://antiplagiat.ru>). Процент оригинальности составляет 96,57%. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».