

Реферат

ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ «*MECHANIC MAYHEM*» В ЖАНРЕ АРКАДНОГО СИМУЛЯТОРА АВТОМЕХАНИКА СТАНЦИИ ТЕХОБСЛУЖИВАНИЯ НА ПЛАТФОРМЕ *UNITY*: дипломная работа / А. Н. Луферов – Гомель: ГГТУ им. П. О. Сухого, 2024. – Дипломная работа: 161 страницу, 31 рисунок, 25 таблиц, 10 источников, шесть приложений.

Ключевые слова: игра, приложение, автомеханик, симулятор.

Объектом разработки является компьютерное игровое приложение в жанре аркадного симулятора автомеханика.

Целью работы является разработка игрового приложения в жанре аркадного симулятора автомеханика.

Характеристика, проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы имеющиеся игровые приложения, выявлены их недостатки. При разработке использованы объектно-ориентированный и структурный подходы программирования, паттерны проектирования. В результате разработки спроектировано и реализовано компьютерное игровое приложение в жанре аркадного симулятора автомеханика.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведённый в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru>). Процент оригинальности составляет 88 процентов. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».