

РЕФЕРАТ

3D ВОЕННО-ТАКТИЧЕСКАЯ ИГРА С ЭЛЕМЕНТАМИ МАСКИРОВКИ В БОЮ И ПЛАНИРОВАНИЕМ ОБОРОНЫ НА ПЛАТФОРМЕ *UNITY* ПОД ОС *ANDROID*: дипломная работа / М.Д. Гусаров – Гомель : ГГТУ им. П.О. Сухого, 2024. – Дипломная работа: 104 страницы, 23 рисунка, девять таблиц, 15 источников, шесть приложений.

Ключевые слова: игровое приложение, *Unity*, игровые механики, разработка, стратегическая игра, тактика, маскировка, защита базы.

Объектом разработки является игровое приложение «Битва танков».

Целью работы является разработка игрового приложения с использованием игрового движка *Unity*, реализующее тактическое игровое сражение с использованием танковых подразделений и системой укрытий.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы существующие стратегические игры и средства разработки игровых приложений. При разработке реализованы механики стратегической игры. В результате разработки спроектировано и реализовано игровое приложение. Приложение было верифицировано и протестировано.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат.ру» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru>). Процент оригинальности составляет 98,53. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».