

РЕФЕРАТ

ИГРОВОЕ 2D ПРИЛОЖЕНИЕ В ЖАНРЕ ЭКШЕН-ПЛАТФОРМЕР С ЭЛЕМЕНТАМИ ФАЙТИНГА ДЛЯ ДВУХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ НА ОДНОМ УСТРОЙСТВЕ, ВКЛЮЧАЮЩЕЕ В СЕБЯ СМЕШАННЫЕ БОЕВЫЕ СТИЛИ И УНИКАЛЬНЫЕ МЕХАНИКИ ОРУЖИЯ, НА ПЛАТФОРМЕ *UNITY*: дипломная работа / Д.В. Дегтеров – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2024. – Дипломная работа: 98 страниц, 43 рисунка, 12 таблиц, 21 источник, шесть приложений.

Ключевые слова: игровое приложение, *Unity*, игровые механики, разработка, аркадная игра, экшен, экшен-платформер, боевые стили.

Объектом разработки является игровое приложение «Битва героев».

Целью работы является разработка игрового приложения с использованием игрового движка *Unity*, реализующее динамическое и аркадное игровое сражение с использованием смешанные боевых стилей.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы существующие аркадные игры и средства разработки игровых приложений. При разработке реализованы механики аркадной игры. В результате разработки спроектировано и реализовано игровое приложение. Приложение было верифицировано и протестировано.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат.ру» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru>). Процент оригинальности составляет 90,49. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».