

РЕФЕРАТ

3D ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ В ЖАНРЕ ACTION-RPG В СЕТТИНГЕ ФЭНТЕЗИ С ДОБЫЧЕЙ И ПРОДАЖЕЙ РЕСУРСОВ НА ОСНОВЕ UNITY:
дипломная работа / М.А. Чурин – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2024. –
Дипломная работа: 124 страницы, 26 рисунков, 10 таблиц, 10 источников, пять приложений.

Ключевые слова: игровое приложение, 3D игра, *Unity*, игровые механики, разработка, *Action-RPG*.

Объектом разработки является 3D игровое приложение в жанре «*Action-RPG*».

Целью работы является создание трехмерного игрового приложения в жанре «*Action-RPG*» на основе *Unity*, реализующее добычу и продажу ресурсов.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы существующие игры в жанре «*Action-RPG*» и средства разработки игровых приложений. При разработке использованы объектно-ориентированный и структурный подходы программирования, реализованы основные механики для игры в жанре «*Action-RPG*». В результате разработки спроектировано и реализовано игровое приложение. Приложение было верифицировано и протестировано.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат.ру» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru>). Процент оригинальности составляет 83%. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».