

РЕФЕРАТ

ТРЕХМЕРНОЕ ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ В ЖАНРЕ АРКАДНЫХ ГОНОК С ВОЗМОЖНОСТЬЮ УЛУЧШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК ТЕХНИКИ НА ОСНОВЕ *UNITY*: дипломная работа / Д.Е. Буковский – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2024. – Дипломная работа: 113 страниц, 22 рисунка, 17 таблиц, 13 источников, пять приложений.

Ключевые слова: игровое приложение, 3D игра, *Unity*, игровые механики, разработка, аркадная игра, гоночная игра, автомобили.

Объектом разработки является трехмерное игровое приложение «Аркадные гонки».

Целью работы является создание трехмерного игрового приложения в жанре аркадные гонки на основе *Unity*, реализующее гоночное соревнование с возможностью улучшения характеристик техники.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы существующие аркадные игры и средства разработки игровых приложений. При разработке использованы объектно-ориентированный и структурный подходы программирования, реализованы механики аркадной игры. В результате разработки спроектировано и реализовано игровое приложение. Приложение было верифицировано и протестировано.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат.ру» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru>). Процент оригинальности составляет 90,36. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».