

Реферат

WEB-ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ИЗУЧЕНИЯ ТРАДИЦИОННЫХ БЛЮД МИРОВОЙ КУХНИ С ЭЛЕМЕНТАМИ ГЕЙМИФИКАЦИИ : дипломная работа / В. А. Сущинская. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2024. – Дипломная работа: 124 страницы, 35 рисунков, 2 таблицы, 14 источников, 6 приложений.

Ключевые слова: *web*-приложение, клиентская часть, серверная часть, база данных, разработка, блюдо, рецепт, тестирование.

Объектом разработки является *web*-приложение.

Целью дипломной работы является разработка *web*-приложения для изучения традиционных блюд различных стран мира с использованием элементов геймификации.

В процессе работы было сделано следующее: выполнен аналитический обзор инструментов разработки *web*-приложений и существующих аналогов разрабатываемого приложения, изучены традиционные блюда стран, подобран материал для приложения, создано *web*-приложение.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы имеющиеся средства разработки *web*-приложений, разработана структура базы данных. Серверная часть приложения представляет собой веб-API *ASP.NET Core*. Клиентская часть приложения разработана средствами библиотеки *React*. В результате разработки спроектировано и реализовано *web*-приложение. Приложение было верифицировано и протестировано.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 84,7%.

Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».