

РЕФЕРАТ

СЮЖЕТНОЕ ИГРОВОЕ 3D ПРИЛОЖЕНИЕ В ЖАНРЕ «ШУТЕР» ПО СЮЖЕТУ ФИЛЬМА НА ОСНОВЕ *UNITY*: дипломная работа / Р.З. Шахбазов. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2024. – Дипломная работа: 92 страницы, 32 рисунков, 10 таблиц, 10 источников, шесть приложений.

Ключевые слова: игровое приложение, игровые механики, игровой движок, *Unity*, *navmesh*, юнит, шутер, кат-сцена.

Объектом разработки является игровое приложение для персональных компьютеров с операционной системой *Windows*, реализующий сюжетную игру в жанре «шутер».

Целью дипломной работы является разработка игрового приложения, главная задача которого состоит в развитии стратегического мышления, а также в развлечения с использованием средств *Unity*.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы имеющиеся средства разработки игровых приложений. При разработке использован объектно-ориентированный подход. В результате разработки спроектировано и реализовано игровое приложение. Приложение было верифицировано и протестировано. Был произведен экономический расчет и обоснована рентабельность разработки, проанализировано внедрение разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения и затронуты вопросы охраны труда.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 89,7 %. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».