

Реферат

МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ СЕТЕВАЯ ИГРА «*SHADOW HUNT*» В ЖАНРЕ «СОЦИАЛЬНАЯ ДЕДУКЦИЯ» С ЭЛЕМЕНТАМИ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА НА ПЛАТФОРМЕ *UNITY*: дипломная работа / А. Е. Герасименко. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2024. – Дипломная работа: 115 страниц, 29 рисунков, 10 таблиц, 16 источников, 6 приложений.

Ключевые слова: 3D игра, многопользовательская, сетевая, компьютерная, *Unity*, *Windows*, приложение, развлекательное, социальная дедукция, искусственный интеллект, от третьего лица, анимация.

Объектом разработки является программный продукт для персональных компьютеров, реализующий многопользовательскую сетевую игру в жанре «социальная дедукция» с элементами искусственного интеллекта.

Целью работы является создание многопользовательской сетевой игры в жанре «социальная дедукция» с элементами искусственного интеллекта на платформе *Unity*.

Этапы выполнения работы состоят из: изучения жанров компьютерных игр и средств разработки; проектирования и разработки многопользовательского сетевого игрового приложения с элементами искусственного интеллекта; произведения экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат». Процент оригинальности составляет 84,64%. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».