

Реферат

ИГРОВОЕ 2D ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ДВУХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ «TOWER DEFENSE BATTLE» В ЖАНРЕ СТРАТЕГИЯ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ НА ПЛАТФОРМЕ UNITY: дипломная работа / Гараев Т.А. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2024. – Дипломная работа: 106 страниц, 37 рисунков, десять таблиц, 15 источников, шесть приложений.

Ключевые слова: 2D игра, *Unity*, *Windows*, приложение, спавнер, юнит, *Tower Defense*, башня, анимация.

Объектом разработки является программный продукт для персональных компьютеров с операционной системой *Windows*, реализующий двухмерную игру в жанре стратегия.

Целью работы является создание двухмерной игры в жанре стратегия с использованием соревновательных элементов на платформе *Unity* под операционную систему *Windows*.

Этапы выполнения работы состоят из: изучения жанров компьютерных игр и средств разработки; проектирования, разработки и верификации игрового приложения под операционную систему *Windows*; экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 77,83 %. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».