

Реферат

ТРЕХМЕРНАЯ СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА *ELEVETYS* С ЭЛЕМЕНТАМИ ИНТЕРАКТИВНОГО КИНО В СРЕДНЕВЕКОВОМ СЕТТИНГЕ НА ПЛАТФОРМЕ *UNREAL ENGINE*: дипломная работа / Я.Ю. Юрцов. – Гомель: ГГТУ им. П. О. Сухого, 2024. – Дипломная работа: 91 страницу, 36 рисунков, 26 таблиц, 10 источников, шесть приложений.

Ключевые слова: игра, приложение, компьютерная, игровой процесс, предмет, *NPC*, графика, пользователь, разработка, игровой персонаж, игровой движок, *Unreal Engine*, функционал, архитектура, структура, класс, структура данных, параметр, взаимодействие, графический интерфейс, интерфейс.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы конкурентноспособные игровые приложения в жанре сюжетно-ролевой игры с элементами интерактивного кино. Проведен обзор подобных приложений, после чего сформирован список требований, которым должен соответствовать разрабатываемый программный продукт. При разработке использованы объектно-ориентированный и структурный подходы программирования. В результате разработки спроектировано и реализовано компьютерное игровое приложение в жанре сюжетно-ролевая игра с элементами интерактивного кино.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат.ру» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 80,03. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».

Резюме

Темой работы является «Трёхмерная сюжетно-ролевая игра «*Elevety*» с элементами интерактивного кино в средневековом сеттинге на платформе *Unreal Engine*».

Объектом исследования является игровое приложение для компьютеров.

Целью работы является разработка игрового приложения для компьютеров в жанре сюжетной-ролевой игры с элементами интерактивного кино.

Основным результатом работы является, компьютерное игровое приложение.

Резюме

Тэмай працы з'яўляецца «Трохмерная сюжэтна-ролевая гульня "Elevety" з элементамі інтэрактыўнага кіно ў сярэднявечным сеттынг на платформе Unreal Engine». Аб'ектам даследавання з'яўляецца гульнявое прыкладанне для кампутараў. Мэтай працы з'яўляецца распрацоўка гульнявога прыкладання для кампутараў у жанры сюжэтнай-ролевай гульні з элементамі інтэрактыўнага кіно. Асноўным вынікам працы з'яўляецца, камп'ютэрнае гульнявое прыкладанне.

Summary

The topic of the work is «A three-dimensional story-role-playing game "Elevety" with elements of interactive cinema in a medieval setting on the Unreal Engine platform». The object of the study is a game application for computers. The purpose of the work is to develop a game application for computers in the genre a story-based role-playing game with elements of interactive cinema. The main result of the work is a computer game application

Перечень условных обозначений и сокращений

В настоящей пояснительной записке применяются следующие термины, обозначения и сокращения.

Геймплей – компонент игры, отвечающий за взаимодействие игры и игрока.

ИИ – искусственный интеллект.

ММО – массовая многопользовательская онлайн-игра.

ОС – операционные системы.

ПК – персональный компьютер.

ПО – программное обеспечение.

Рендеринг – процесс получения изображения из $2D$ или $3D$ модели, компьютерный расчет и визуализация объектов и сцен со всей информацией о материалах, текстурах и освещении.

Токены – это блоки, на которые система разбивает текст.

API – программный интерфейс, описание способов взаимодействия одной компьютерной программы с другими.

NPC – неигровой персонаж.

QA (Quality Assurance) специалист – это профессионал, отвечающий за обеспечение качества программного обеспечения в *IT*-компаниях.

$2D$ – двухмерное пространство.

$3D$ – трёхмерное пространство.