

РЕФЕРАТ

ИГРОВОЕ ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ В ЖАНРЕ *RTS* С ВНУТРИИГРОВЫМ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИМ РАЗВИТИЕМ, ЭКОНОМИЧЕСКИМ ПРОГРЕССОМ И КОСВЕННЫМ УПРАВЛЕНИЕМ АТАКУЮЩЕЙ ТЕХНИКОЙ: дипломная работа / М. А. Мирге. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2024. – Дипломная работа: 114 страниц, 23 рисунка, 11 таблиц, 13 источников, шесть приложений.

Ключевые слова: игровое веб-приложение, *RTS*, *WebGL*, *PvP*, стратегия, защита башен, вид сверху, анимация.

Объектом разработки является программный продукт для браузеров персональных компьютеров или ноутбуков, реализующий игру в жанре *RTS*.

Целью работы является разработка игрового веб-приложение в жанре *RTS* с внутриигровым технологическим развитием, экономическим прогрессом и косвенным управлением атакующей техникой. В приложении необходимо реализовать возможность проводить онлайн сражения между парами игроков, добычу игровых ресурсов, строительство и развитие оборонительных сооружений, покупку и усовершенствование атакующей техники.

Приложение необходимо реализовать средствами *HTML*, *CSS*, *JavaScript*, *NodeJS*, *WebSockets*. Этапы выполнения работы состоят из: изучения жанров компьютерных игр и средств разработки; проектирования и разработки игрового приложения для браузеров; произведения экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения. Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://antiplagius.ru/>). Процент оригинальности составляет 90,08 %. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».