

ВОПРОСЫ К ЗАЧЕТУ

1. Виды программ, средства и технологии разработки, структура программы в Android.
2. Основы построения Android приложения.
3. Создание проекта Android.
4. Построение макета пользовательского интерфейса.
5. Запуск на устройстве.
6. Использование шаблона проектирование MVC
7. Архитектура "Модель-Представление-Контроллер" и Android.
8. Преимущества MVC.
9. Обновление уровня представления.
10. Обновление уровня контроллера.
11. Иерархия представлений.
12. Атрибуты виджетов в Android.
13. Объекты View в Android.
14. Ссылки на ресурсы в XML.
15. Добавление слушателя для компонентов.
16. Жизненный цикл Activity
17. Регистрация событий жизненного цикла Activity.
18. Создание сообщений в журнале.
19. Использование LogCat.
20. Повороты и жизненный цикл активности.
21. Конфигурации устройств и альтернативные ресурсы.
22. Создание макета.
23. Интерфейс пользователя в Android.
24. «Простые» разметки и элементы управления (TextView, EditText).
25. «Сложные» разметки и элементы управления (ListView).
26. Низкоуровневый интерфейс пользователя в Android.
27. Обработка действий пользователя.
28. Взаимодействие мобильных приложений
29. Двухмерная и трехмерная графика.
30. Программирование двухмерной и трёхмерной графики.
31. Основы программирования мультимедиа в Android. (аудио-видео).
32. Включение активности и разрешений камеры в манифест.
33. Использование API камеры.
34. Фоновые задачи и службы.
35. Основы сетевой поддержки.
36. Разрешение на работу с сетью.
37. Главный программный поток.
38. Создание фонового потока.
39. Сообщения и обработчики сообщений.
40. Создание фоновых служб.

41. Жизненный цикл службы.
42. Сигналы.
43. Internet коммуникации
44. Использование Internet коммуникаций в устройствах Android (HTTP, FTP, e-mail).
45. Форматы данных (html, xml, json).
46. Распространение и публикация приложений.
47. Отслеживание местоположения устройства (GeoLocation).
48. Обращение с данными
49. Долговременное хранение данных мобильного приложения.
50. Локальные базы данных и SQLite.
51. Хранение серий и позицией в базе данных.
52. Запрос списка серий из базы данных.
53. Вывод списка серий с использованием CursorAdapter.
54. Создание новых серий.
55. Работа с существующими сериями.