

3. выбор оптимальной моделей медицинской техники под ограниченный бюджет учреждения с набором необходимых опций;

4. выбор биохимического анализатора, поставщики которого проводят обучение медицинского персонала и гарантируют постпродажное техническое обслуживание;

В результате данной работы были выявлены основные проблемы технического оснащения медицинского центра, которые в первую очередь влияют на качество предоставляемых медицинских услуг. Также предложено решение данных проблем путем создания СППР оптимального технического оснащения медицинского центра.

Литература

1. Фролов С.В., Фролова М.С., Потлов А.Ю., Рациональный выбор медицинской техники для лечебно-профилактического учреждения на основе системы поддержки принятия решений // Врач и информационные технологии. – 2014. – №3. – С.35-45.

2. Фролова М.С., Фролов С.В., Толстухин И.А. Системы поддержки принятия решений для задач оснащения лечебных учреждений медицинской техникой // Вопросы современной науки и практики. Университет им. В.И. Вернадского. – 2014. – Специальный выпуск 52. – С. 106-111.

ТРЕХМЕРНАЯ ИГРА «DARK BLADE» ОТ ТРЕТЬЕГО ЛИЦА НА ИГРОВОМ ДВИЖКЕ UNITY

Радиловец М.И. (студент гр. ИТИ-41)

Учреждение образования «Гомельский государственный технический университет имени П. О. Сухого», Республика Беларусь

Научный руководитель Дорощенко И.В.

(старший преподаватель кафедры «Информационные технологии», факультет автоматизированных и информационных систем ГГТУ им. П.О. Сухого)

Аннотация: в работе представлена трехмерная игра с видом от третьего лица, основанная на рыцарских сражениях, отличающаяся уникальной механикой боевой системы. Особое внимание уделяется взаимосвязи механик боевой системы с механикой выносливости.

Ключевые слова: трехмерная игра, механики боевой системы, рыцарские сражения, механика выносливости, игровой процесс.

Введение

В наше время компьютерные игры становятся неотъемлемой частью современной культуры, проникая в жизнь миллионов игроков по всему миру. Одним из наиболее популярных жанров в этой области является слэшер, который привлекает внимание своей динамичной и захватывающей игровой механикой. В данном исследовании мы сосредоточимся на анализе механик боевой системы в трехмерной игре Dark Blade и их воздействии на игровой процесс.

Результаты и обсуждение

Жанр слэшер в компьютерных играх, выделяется своей ориентацией на интенсивные боевые схватки, требующие от игрока быстрых реакций и высокой концентрации. Этот жанр отличается от многих других игровых жанров своей акцентированностью на сражениях, где каждый удар, блок или уклонение имеют значение и могут повлиять на результат сражения. В играх жанра слэшер часто встречается высокий уровень сложности, который подчеркивает важность мастерства игрока и его способности быстро адаптироваться к изменяющимся условиям боя [1- 3].

Dark Blade, как типичный представитель жанра слэшер, предлагает игроку вступить в бескомпромиссные схватки с непрерывно наступающими волнами противников. В таких играх основными задачами игрока являются не только выживание, но и постоянное совершенствование навыков боя и прокачка персонажа для преодоления все более сложных вызовов.

Механики боевой системы в играх жанра слэшер отличаются высокой степенью сложности и требуют от игрока не только моментальных действий, но и стратегического мышления. Механика выносливости играет ключевую роль в формировании игрового опыта и определении успешности боя. В контексте боевой системы, каждое действие персонажа – атака, уклонение, блокирование, всё сопровождается расходом определенного количества выносливости. Это создает у игрока постоянное ощущение напряжения и необходимости стратегического планирования каждого хода.

Особенностью механики выносливости является её динамичность и влияние на тактические решения во время боя. Правильное управление выносливостью позволяет игроку оставаться в боевой форме, выполнять действия и реагировать на атаки противника. Однако неосторожное расходование выносливости может привести к опасным ситуациям, когда игрок становится уязвимым перед атаками противника.

Также не менее важной является механика фокусировки камеры на враге. Данная механика является важным элементом игрового процесса во многих играх. В контексте жанра слэшер, фокусировка камеры на враге обеспечивает игрокам удобство и точность в боях, позволяя им лучше контролировать положение и направление своего персонажа.

Когда игрок активирует механику фокусировки камеры на враге, камера автоматически следует за целью, обеспечивая более устойчивый обзор и лучшее понимание ситуации в бою. Это особенно важно в битвах с мощными противниками или боссами, где каждый момент и каждое движение имеют значение. Пример данной механики представлен на рисунке 1.

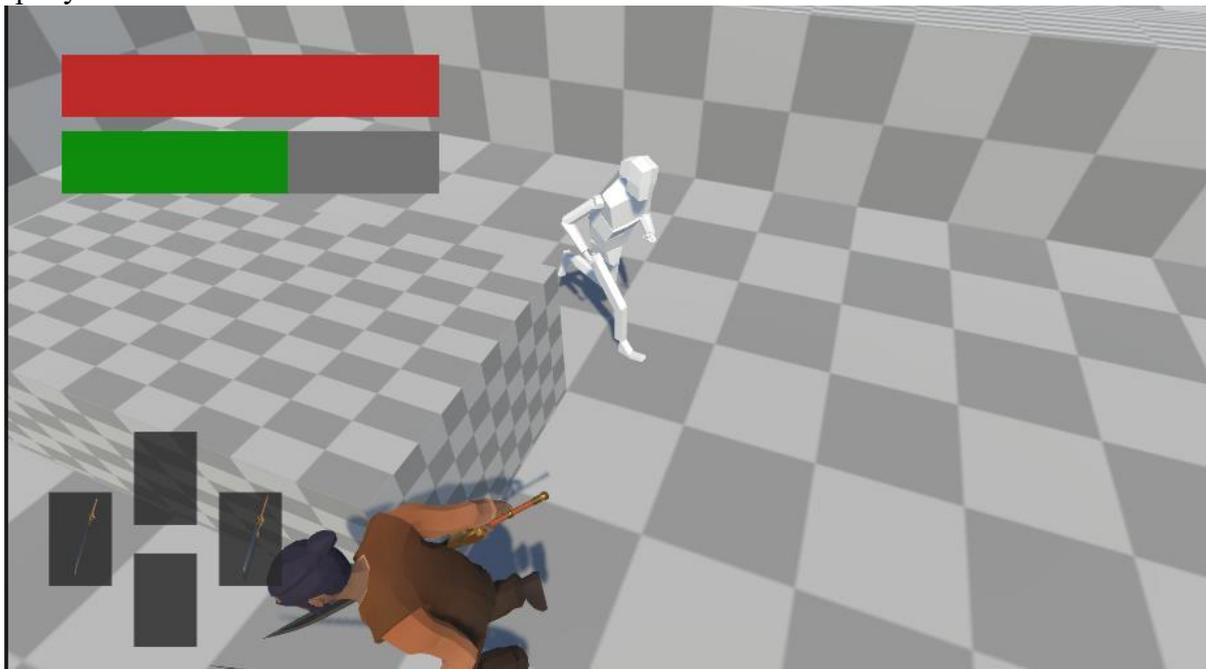


Рисунок 1. Механика фокусировки камеры

Фокусировка камеры на враге также помогает игрокам лучше оценить расстояние и время атаки, обеспечивая более точные удары и уклонения. Это создает ощущение контроля над боем и улучшает общий игровой опыт, делая бои более динамичными и захватывающими.

Однако стоит отметить, что механика фокусировки камеры на враге может иметь и свои недостатки. Например, в некоторых ситуациях камера может заблокировать обзор на других противников или на окружающую среду, что может создать проблемы в тактическом планировании.

В целом, механика фокусировки камеры на враге играет важную роль в обеспечении игрокам контроля и точности в боях, но требует от них также гибкости и умения быстро адаптироваться к изменяющимся условиям боя.

Заключение

В результате проведенного исследования можно сделать вывод о важности механик боевой системы и ее роли в формировании игрового опыта. Механика выносливости играет ключевую роль в балансе между действиями персонажа и его энергетическими ресурсами, а механика фокусировки камеры позволяет лучше контролировать поле боя, что добавляет элемент реализма и стратегического мышления в каждый бой. Изучение механики боя открывает новые перспективы для разработчиков игр, позволяя им создавать более глубокие и захватывающие игровые миры, которые подарят игрокам уникальный и непредсказуемый опыт, насыщенный атмосферой напряжения и стратегического взаимодействия.

Литература

1. Что такое слешер? – StopGame – Режим доступа https://stopgame.ru/blogs/topic/87812/chto_takoe_slesher_iz_chego_on_sostoit_chem_zavlekaet_i_prosto_razmyshleniya_na_temu – Дата доступа: 14.02.2024.
2. Dark Souls 3: Боевая система – mmorpg-ang-solo – Режим доступа: <https://mmorpg-and-solo.ru/guides/dark-souls-3-boevaya-sistema-sovety-oruzhie-blokirovka-vynoslivost-oruzhie-dalnego-boya> – Дата доступа: 15.02.2024.
3. Разработка игровой концепции [Электронный ресурс] : учебно-методическое пособие для студентов специальности 1-40 05 01 "Информационные системы и технологии (по направлениям)", направления специальности 1-40 05 01-12 "Информационные системы и технологии (в игровой индустрии)" дневной формы обучения / Л. К. Титова ; Министерство образования Республики Беларусь, Учреждение образования "Гомельский государственный технический университет имени П. О. Сухого", Кафедра "Информационные технологии" . - Гомель: ГГТУ им. П. О. Сухого, 2022. - 194 с.

ИНТЕГРИРОВАННАЯ СИСТЕМА МОНИТОРИНГА ПАРАМЕТРОВ ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ОБОРУДОВАНИЯ ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ ВЕЩЕЙ

Рябый А. В. (студент гр. ИТП-41)

*Гомельский государственный технический университет имени П.О.Сухого, Гомель,
Республика Беларусь*

Научный руководитель – **Савельев Вадим Алексеевич**

(к.т.н., доцент кафедры «Информационные технологии» ГГТУ им. П.О. Сухого)

Аннотация: в данной работе предложен способ создания системы удаленного мониторинга для оперативного отслеживания состояния технологического оборудования в режиме реального времени.

Ключевые слова: удаленный мониторинг, система сбора данных, технологическое оборудование, микроконтроллер, интернет вещей.

Введение

Мониторинг и сбор информации о технологическом оборудовании занимает важное место на предприятии. Система удаленного мониторинга позволяет предприятиям получать в реальном времени данные о работе своего оборудования. Это позволяет оперативно реагировать на возникающие проблемы, предотвращать аварии и сбои в работе оборудования, а также оптимизировать производственные процессы. Благодаря удаленному мониторингу, предприятия могут более эффективно планировать обслуживание и ремонт оборудования. Это позволяет снизить затраты на unplanned ремонтные работы и предупредить возможные простои в производстве. Мониторинг параметров оборудования позволяет предупреждать о возможных отказах и аварийных ситуациях заблаговременно. Это помогает предотвратить потенциально опасные ситуации и обеспечить безопасность персонала и предприятия в целом. Кроме того, система удаленного мониторинга позволяет отслеживать соответствие параметров работы оборудования нормативным требованиям и стандартам, что важно с точки зрения соблюдения правил и нормативов в различных