

## ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ГРАФИЧЕСКИХ СРЕДСТВ И ДИНАМИЧЕСКИХ СТРУКТУР В ПОДСИСТЕМАХ САПР

Чубрикова Т. Л.

В работе рассматриваются возможности использования графических средств и динамических структур при создании автоматизированных рабочих мест специалистов отделов управления предприятиями. Графическая подсистема должна обеспечивать удобный пользовательский интерфейс при построении чертежа по данным из файла на диске или по шаблону. Необходимо также командный режим или режим меню с сохранением информации о чертеже в файле и получения твердой копии графических объектов, входящих в состав подсистемы. Для реализации этой задачи был выбран язык Турбо Паскаль, имеющий необходимый набор средств для формирования графических изображений, для создания и обработки файлов, для работы с динамической памятью, средств объектно-ориентированного программирования. Создана библиотека процедур, реализующая перечисленные функции.