

также «лишних» персонажей, судьба которых игрокам бывает не интересна, что идет вразрез с авторскими ожиданиями.

Примером хорошего сюжета может быть не только гигантские миры, но и добротные продуманные локальные события, захватывающие лишь определенную группу персонажей и местность, что и было продемонстрировано во время разработки игры.

В результате проработки всех сюжетных и игровых аспектов был описан полноценный игровой сюжет, бэкграунд мира, а также характеры неигровых персонажей, встречающихся с игроком по мере игры. Стиль разработанной игры вышел ярким и запоминающимся, а сюжет – небанальным и затягивающим, как и ожидалось.

Д. Г. Шумилов, Е. В. Комракова
(ГГТУ им. П. О. Сухого, Гомель)

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ ДЛЯ IOS И ANDROID

Для разработки мобильных приложений под каждую из существующих платформ существуют средства, представленные разработчиками данной платформы:

- *Xcode* – официальная среда разработки для *iOS*, которая включает в себя множество инструментов для разработки приложений,
- *Android Studio* – официальная среда разработки для *Android*, которая предлагает множество инструментов для разработки, включая интегрированную среду разработки (*IDE*).

Каждое из представленных выше средств обладает рядом своих преимуществ, но также у каждой есть один недостаток: для разработки одного приложения для двух систем необходимы разные специалисты, из-за различия технологий и языков, разработка занимает больше времени и требует больших затрат заказчика.

Для решения данной проблемы существуют решения, которые позволяют разрабатывать приложение под одну кодовую базу и одним пользовательским интерфейсом:

- *React Native* – фреймворк для разработки кроссплатформенных мобильных приложений, позволяющий разрабатывать приложения для *iOS* и *Android* используя *JavaScript* и *React*;

– *MAUI* – фреймворк разработанный компанией *Microsoft*, использующийся для разработки мобильных и десктопных приложений для *iOS* и *Android* использующий платформу *.Net*.

Для проверки функционала, предоставляемого *MAUI*, была разработана программа, реализующая обычный список дел. Для реализации пользовательского интерфейса использовалась разметка *XAML*. В результате работы была создана одна страница мобильного приложения и написана необходимая кодовая база. После этого было достаточно собрать приложение в *APK* файл для *Android* устройств и установить его. Для *iOS* использовалась виртуальная модель телефона. Разработанное приложение корректно работало как на *Android* устройствах, так и на *iOS*.

Е. С. Щербакова, М. В. Москалева
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА ДИЗАЙНА АВТОМАТИЗИРОВАННОЙ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ САЛОНА КРАСОТЫ

В современном мире всё чаще используют интернет технологии, а именно, онлайн запись во многих коммерческих деятельности. Например, салоны красоты являются важной частью жизни многих людей, особенно девушек. Поэтому на сегодняшний день практически каждая коммерческая организация по предоставлению услуг имеет систему записи на прием. Ведь это очень удобно клиентам.

Приложение было разработано с помощью *C#*, *MS SQL Server*, *ADO.NET*, *Windows Forms*. Имеет несколько форм разного значения.

При запуске приложения будет открыто главное окно (рисунок 1) с названием салона красоты в розовых оттенках, на котором пользователю предоставляется выбор просмотреть цены на услуги салона красоты или сразу записаться к мастеру. А также в главном меню реализована возможность авторизации.