

популярный паттерн в *Unity* – это паттерн «Фабрика» (*Factory*). Он был использован для создания объектов в игре, чтобы упростить процесс создания экземпляров объектов. Паттерн «Стратегия» (*Strategy*) используется для управления поведением объектов в зависимости от их состояния.

Паттерн «Наблюдатель» (*Observer*) используется в приложениях для уведомления объектов об изменениях в других объектах. Этот паттерн был использован, чтобы уведомлять игрока о том, что его здоровье уменьшается, или чтобы уведомлять другие объекты об изменениях в окружающей среде. Паттерн «Команда» (*Command*) используется для создания системы команд, которые могут быть выполнены в любое время.

В разрабатываемом приложении в жанре «выживание» был использован паттерн *Factory*, с помощью данного паттерна была создана фабрика для создания врагов и декораций. Далее был использован паттерн *Strategy*, для управления искусственным интеллектом в игре.

Так же был добавлен паттерн *Command*, который был использован для системы управления, которая позволила игроку выполнять определенные действия посредством нажатия на клавиатуру.

В целом, паттерны проектирования в *Unity* помогают разработчикам создавать более эффективный, модульный и понятный код. Кроме того, использование паттернов может уменьшить количество ошибок в коде и сократить время, необходимое для разработки игры.

М. Д. Крук, Е. В. Комракова
(ГГТУ им. П. О. Сухого, Гомель)

ОПТИМИЗАЦИЯ ЛОГИСТИКИ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОГО И МАСШТАБИРУЕМОГО WEB API

В сегодняшней изменчивой бизнес-среде компании постоянно ищут способы оптимизировать свою деятельность и получить конкурентное преимущество. Чтобы справиться с этой задачей, многие компании обращаются к созданию интеллектуального и масштабируемого *Web API* для оптимизации своих логистических операций.

Современный и масштабируемый *Web API* для оптимизации логистики предоставляет информацию в режиме реального времени и

расширенную аналитику, позволяющую компаниям отслеживать поставки, управлять запасами и оптимизировать маршруты в режиме реального времени.

Разработка масштабируемого *Web API* для оптимизации логистики может оказать значительное влияние на эффективность и прибыльность компании. Такой *API* предоставляет информацию и аналитику в режиме реального времени, интегрируется с системами управления перевозками, использует алгоритмы машинного обучения для прогнозирования спроса и является одновременно масштабируемым и безопасным.

Чтобы создать успешный *Web API* для оптимизации логистики, необходимо сначала определить набор бизнес-требований и выбрать соответствующий технологический стек, включая язык программирования, фреймворк и технологию баз данных.

Архитектура *API* также должна быть тщательно спланирована и спроектирована таким образом, чтобы обеспечить масштабируемость и безопасность.

Процесс внедрения включает в себя написание кода и интеграцию *API* с системами управления перевозками. Наконец, *API* должен быть тщательно протестирован и развернут.

Создание интеллектуального и масштабируемого *Web API* для оптимизации логистики – это сложный процесс, требующий тщательного планирования и выполнения.

Оптимизируя свои логистические операции, компании могут снизить затраты, повысить удовлетворенность клиентов и оставаться впереди конкурентов.

В. А. Лебедева, Г. Л. Карасёва
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

РАЗРАБОТКА РЕКЛАМНО-ИНФОРМАЦИОННОГО САЙТА МУЗЫКАЛЬНОЙ ГРУППЫ «ITZY»

Что такое сайт? В отличие от печатных статей, веб-сайты – это информационные платформы, где статьи могут меняться и влиять на позитивное мышление.

Сегодня в Интернете существует множество сайтов, предлагающих различные варианты подачи информации.