

нии, в частности игровых площадок. Чтобы соответствовать современным требованиям к информационным системам по автоматизации учета информации, разработки игровых слотов и дальнейшего на них заработка, разработанная конфигурация разбита на подсистемы и позволяет выполнять следующие функции:

- с помощью созданного в ней конструктора слотов можно создать свой игровой слот;
- все созданные игровые слоты можно выставить на просмотр и на покупку;
- все созданные игровые слоты можно выгрузить в качестве кода;
- сортировка игровых созданных и уже работающих на других системах;
- узнавать все текущие новости по новым изменениям в системе и в мире развлекательной деятельности;
- учет всех пользователей, их подписок и «творений».

*WEB*-система «*WEB*-система обеспечения заданного уровня доходности *on-line* казино на базе адаптивной математической модели игрового слота» разработана на основе мультипарадигменного языка программирования – *JavaScript*, с использованием множеств различных фреймворков на основе данного языка, и является комплексным решением, охватывающим главные контуры управления, учета и автоматизации работы. Такое комплексное решение дает возможность автоматизировать труд, создать некую торговую площадку созданных игровых слотов пользователями, а конструктор игровых слотов позволит без каких-либо написаний кода создать красивый и функциональный игровой слот.

**А. И. Пантюшечкина, И. Л. Стефановский**  
(ГГТУ им. П. О. Сухого, Гомель)

## **МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ МАГАЗИНА ОДЕЖДЫ С ПОДБОРОМ ОДЕЖДЫ ПО ТИПУ ФИГУРЫ**

Мобильная разработка сегодня распространилась во всех сферы бизнеса, медиа, развлечений: мобильные версии есть у многих корпоративных приложений, также средства массовой информации все чаще обзаводятся отдельной платформой для размещения собственного кон-

тента, различные малые и крупные торговые сети переносят свои программы лояльности в мобильные версии [1].

Известно, что мобильная разработка является составной частью любого успешного бизнес-проекта. Так как телефон является неотъемлемой частью повседневной жизни человека.

Для разработки приложения используется платформа, предназначенная для построения современных мобильных приложений *Xamarin* и объектно-ориентированный язык программирования *C#*. Хранение данных приложения осуществляется с помощью использования системы управления базами данных (СУБД) *MS SQL Server*.

Разработанное приложение ориентировано как на розничный сегмент, т.е. на пользователей, которыми являются частные лица, приобретающие товары или услуги для личного пользования, так и на сотрудников предприятия.

Разработанный программный продукт представляет собой мобильное приложение онлайн магазина одежды с подбором одежды по типу фигуры. Данное приложение поможет пользователю подобрать одежду, основываясь на его параметрах, что поможет сократить время поиска подходящих вещей. Возможность использования приложения пользователем, сотрудником и администратором позволит избежать необходимости в создании дополнительных приложений.

### Литература

1 TeachMeSkills [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://teachmeskills.by/blog/mobilnaya-razrabotka>. – Дата доступа: 17.02.2023.

**Д. Л. Ракицкий, В. В. Комраков**  
(ГГТУ им. П. О. Сухого, Гомель)

## **АРХИТЕКТУРА ПРИЛОЖЕНИЯ «ЭЛЕКТРОННАЯ ОЧЕРЕДЬ» ДЛЯ ПРИМЕНЕНИЯ В МЕДИЦИНСКИХ УЧРЕЖДЕНИЯХ**

Деятельность медицинских учреждений современного мира неразрывно связана с предоставлением необходимых услуг для каждого нуждающегося пациента. Однако, во время сезонных заболеваний множество пациентов рискуют получить дополнительные вирусные заболевания, находясь в очереди на прием к врачу. Кроме того, в по-