

POS-систем как в странах СНГ («iiko», «Poster POS», «R-keeper»), так и во всем мире («Square POS», «Clover POS», «Toast POS»). Эти системы имеют значительные преимущества, но имеется и ряд ограничений.

В случае небольших предприятий, какими часто являются кафе, бары и рестораны, данные системы будут слишком громоздкими, имеющие излишне большой функционал, чем требуется. Их установка и обслуживание может не быть рентабельным.

Поэтому актуально разработать и использовать собственную POS-систему для обслуживания предприятия общественного питания. Она должна иметь удобный пользовательский интерфейс с возможностью авторизации, должны быть реализованы функции по добавлению, изменению, удалению заказа на имя покупателя, выставлению стоимости заказа, учету продуктов и анализа продаж.

При разработке приложения целесообразно использовать язык программирования Java, который является стандартным для промышленной разработки. Фреймворк Spring Framework предоставляет множество готовых компонентов и библиотек для упрощения процесса разработки. Spring Boot – расширение, позволяющее быстро создавать готовые к работе приложения на основе Spring с минимальной конфигурацией. В качестве базы данных можно использовать MySQL – бесплатная система управления реляционными базами данных, которая широко используется для хранения и управления данными веб-приложений и других программ.

В результате разработанный продукт можно установить и использовать в кратчайшие сроки, при этом сократив издержки на обслуживание. За счет анализа продаж можно уделить внимание прибыльным позициям и увеличить доход предприятия.

В. В. Отчик, О. А. Кравченко
(ГГТУ им. П. О. Сухого, Гомель)

WEB-СИСТЕМА ОБЕСПЕЧЕНИЯ ЗАДАННОГО УРОВНЯ ДОХОДНОСТИ ON-LINE КАЗИНО НА БАЗЕ АДАПТИВНОЙ МАТЕМАТИЧЕСКОЙ МОДЕЛИ ИГРОВОГО СЛОТА

WEB-система обеспечения заданного уровня доходности *on-line* казино – это узкое решение для современной развлекательной компа-

нии, в частности игровых площадок. Чтобы соответствовать современным требованиям к информационным системам по автоматизации учета информации, разработки игровых слотов и дальнейшего на них заработка, разработанная конфигурация разбита на подсистемы и позволяет выполнять следующие функции:

- с помощью созданного в ней конструктора слотов можно создать свой игровой слот;
- все созданные игровые слоты можно выставить на просмотр и на покупку;
- все созданные игровые слоты можно выгрузить в качестве кода;
- сортировка игровых созданных и уже работающих на других системах;
- узнавать все текущие новости по новым изменениям в системе и в мире развлекательной деятельности;
- учет всех пользователей, их подписок и «творений».

WEB-система «*WEB*-система обеспечения заданного уровня доходности *on-line* казино на базе адаптивной математической модели игрового слота» разработана на основе мультипарадигменного языка программирования – *JavaScript*, с использованием множеств различных фреймворков на основе данного языка, и является комплексным решением, охватывающим главные контуры управления, учета и автоматизации работы. Такое комплексное решение дает возможность автоматизировать труд, создать некую торговую площадку созданных игровых слотов пользователями, а конструктор игровых слотов позволит без каких-либо написаний кода создать красивый и функциональный игровой слот.

А. И. Пантюшечкина, И. Л. Стефановский
(ГГТУ им. П. О. Сухого, Гомель)

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ МАГАЗИНА ОДЕЖДЫ С ПОДБОРОМ ОДЕЖДЫ ПО ТИПУ ФИГУРЫ

Мобильная разработка сегодня распространилась во всех сферы бизнеса, медиа, развлечений: мобильные версии есть у многих корпоративных приложений, также средства массовой информации все чаще обзаводятся отдельной платформой для размещения собственного кон-