

технологии Windows Forms и языка программирования С#. Приложение автоматизирует обработку основных потоков информации, которые хранятся в спроектированной базе данных. База данных состоит из 20 таблиц. Часть таблиц используется для хранения справочной информации, т.е. информации, которая используется часто, но редко изменяется (таблицы Районы, Улицы, Должности, Звания, ВидыПоощренийВзысканий, ВидыТочекДежурств, ВидыНарушений). Для каждого сотрудника в базе данных хранятся сведения о всех его дежурствах. Часть таблиц предназначена для хранения информации о постановке и снятии с учёта автомобилей граждан района, а также нарушениях правил дорожного движения водителями (Автомобили, УчётПостановкаСнятие, Водители, НарушенияПДД). Это позволит оперативно получить информацию о регистрации автомобилей и их владельцах, а также узнать всю статистику по нарушениям правил дорожного движения и выявить злостных водителей-нарушителей.

Приложение имеет удобный интерфейс, который состоит из окна авторизации с разделением пользователей по ролям, главного меню и его подпунктов. В главном меню предоставлен функционал, который доступен пользователю в зависимости от выданной роли (администратор, оператор, начальник). В нем представлены такие пункты меню как: «Справочники», «ДТП», «Нарушения», «Дежурство», «Учёт», «Кадры». В приложении доступна функция генерации отчетов, представляющая текстовый документ с помощью Microsoft Word Interop. Данный пункт меню доступен для роли пользователя «Начальник». Генерация отчета доступна для таких таблиц базы данных как «ДТП», «Нарушения», «Дежурства», «Учет».

А. М. Матарас, В. В. Комраков
(ГГТУ им. П.О. Сухого, Гомель)

АРХИТЕКТУРА ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ОНЛАЙН ЗАПИСИ В «BARBERSHOP TUROV»

На сегодняшний день каждый человек, независимо от социального положения и статуса пользуется сферой услуг. Одной из таких сфер является предоставление услуг барбершопа «*Barbershop Turov*». И для того, чтобы процесс записи на прием сделать более удобным, необходимо разработать веб-приложение, которое позволит автоматизировать

этот процесс. Данное веб-приложение обеспечит проверку данных, что позволит избежать ошибок ввода при записи.

Для разработки веб-приложения будет использоваться фреймворк *ASP.NET Core MVC*, который является частью платформы *ASP.NET Core*, его отличительная особенность – применение паттерна *MVC* (*Model View Controller*, «модель-представление-контроллер») – схема использования нескольких шаблонов проектирования, с помощью которых модель приложения, пользовательский интерфейс и взаимодействие с пользователем разделены на три отдельных компонента. Преимуществом использования фреймворка *ASP.NET Core MVC* по сравнению с «чистым» *ASP.NET Core* является то, что он упрощает в ряде ситуаций и сценариев организацию и создание приложений. Поэтому для создания рассматриваемого веб-приложения этот фреймворк является наиболее подходящим.

Разработанное веб-приложение позволит экономить время клиента и мастера, не тратить время на заполнение расписания или звонки по телефону. Более того, для каждого работника создается страница с полной информацией о своем клиенте. При этом не требуется вносить дополнительные данные.

Благодаря такой системе клиент сможет заранее выбрать услугу и узнать ее стоимость на сайте с удобным интерфейсом и адаптацией под различные устройства. В будущем планируется создание сервисов для профессионального и клиентского сообщества. Это позволит найти людей с общими интересами и привлечь новых клиентов.

А. В. Михно

(ГрГУ им. Я. Купалы, Гродно)

ЭЛЕКТРОННЫЕ ПЛАТЕЖНЫЕ СИСТЕМЫ: ОСНОВНЫЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ, КЛАССИФИКАЦИЯ, ТРЕБОВАНИЯ И ВИДЫ

Система электронных платежей, или электронная платёжная система, – система расчётов между финансовыми организациями, бизнес-организациями и интернет-пользователями при покупке-продаже товаров и услуг через Интернет.

Классификация электронных платежных систем: